

Zmodyfikowane reguły golfa dla graczy niepełnosprawnych

Obowiązują od 01.01.2019

Tłumaczenie Filip Janowski

Wprowadzenie

W ramach zarządzania grą poprzez tworzenie i interpretowanie reguł gry w golfa, USGA i R&A zezwoliły na stosowanie tych zmodyfikowanych reguł przez graczy niepełnosprawnych.

Zmodyfikowane reguły obowiązują tylko, jeśli zostaną przyjęte przez *Komitet* odpowiedzialny za turniej. Nie mają one zastosowania automatycznie do każdego turnieju z udziałem graczy niepełnosprawnych.

Każdy *Komitet* decyduje we własnym zakresie, czy w danym turnieju należy przyjąć którekolwiek ze Zmodyfikowanych reguł.

Celem tych Zmodyfikowanych reguł jest umożliwienie graczowi z niepełnosprawnością uczciwej gry z graczami bez niepełnosprawności, z taką samą niepełnosprawnością lub innymi rodzajami niepełnosprawności. USGA i R&A otrzymały cenny wkład od społeczności graczy niepełnosprawnych, związków inwalidów i innych źródeł w celu wskazania zmian, które są sprawiedliwe i odpowiednie ze wszystkich perspektyw.

Z praktycznego punktu widzenia gracze z pewnymi niepełnosprawnościami często mają takie same lub podobne potrzeby. Zidentyfikowano cztery takie kategorie niepełnosprawności:

- Gracze niewidomi,
- Gracze po amputacji,
- Gracze korzystający z urządzeń wspomagających mobilność,
- Gracze z niepełnosprawnością intelektualną.

Te dozwolone modyfikacje dostosowują Reguły gry w golfa do tych kategorii niepełnosprawności.

Wszystkie określenia pisane *kursywą* są zdefiniowane w Regułach gry w golfa, jak również wszystkie odniesienia do numerów konkretnych reguł dotyczą tych zawartych w Regułach gry w golfa.

Zmodyfikowana Reguła 1 - dla graczy niewidomych

Cel:

W przypadku gracza niewidomego, Zmodyfikowana reguła 1 zawiera zalecenia pozwalające takiemu graczowi na pomoc zarówno opiekuna, jak i caddiego w tym samym czasie, a także wprowadzające dla danego gracza ograniczony wyjątek od zakazów dotykania kijem piasku w bunkrze.

Komitet może przyjąć jedną lub więcej z tych modyfikacji dla niewidomych graczy:

1.1 Gracz może uzyskać pomoc od opiekuna

Gracz, który jest niewidomy, może uzyskać pomoc od opiekuna:

- Przy przyjmowaniu *pozycji*,
- W ustawianiu się do *uderzenia*,
- Pytając o *poradę* i otrzymując ją.

Opiekun ma taki sam status w regułach jak *caddie* (patrz reguła 10.3), ale podlega wyjątkom opisanym w Zmodyfikowanej regule 1.4.

W kwestii reguły 10.2a, gracz może poprosić o *poradę* i uzyskać ją od opiekuna i *caddiego* jednocześnie.

1.2 Gracz może mieć jednocześnie tylko jednego opiekuna

Gracz, który jest niewidomy, może mieć jednocześnie tylko jednego opiekuna.

Jeśli gracz ma więcej niż jednego opiekuna na raz, otrzymuje **karę główną** za każdy dołek, na którym nastąpiło naruszenie, w taki sam sposób, jak opisano w regule 10.3a (1).

1.3 Modyfikacja reguły 10.2b (4) (ograniczenie dotyczące caddiego stojącego za graczem)

Reguła 10.2b (4) jest zmodyfikowana tak, aby nie było kary, jeśli opiekun lub *caddie* jest celowo ustawiony na przedłużeniu *linii gry* za piłką w dowolnym momencie przed lub w trakcie *uderzenia* gracza, o ile opiekun lub *caddie* nie pomaga graczowi w wykonaniu *uderzenia*.

Jednakże, nie zmienia to reguły 10.2b (3) (zakaz umieszczania na polu przedmiotu, który pomagałby podczas ustawiania).

1.4 Modyfikacja reguły 10.3 (Caddie)

Opiekun gracza, który jest niewidomy, może - ale nie musi - być jednocześnie jego *caddiem*.

Gracz może mieć jednocześnie opiekuna i *caddiego*, w którym to przypadku:

- Opiekun nie może nosić ani obsługiwać kijów gracza, **z wyjątkiem** pomocy graczowi w przyjęciu *ustawienia* lub ustawieniu się do *uderzenia*, bądź pomocy grzecznościowej, jak opisano w definicji *caddiego*. **Jednakże**, nie zmienia to reguły 10.2b (3) (zakaz umieszczania na polu przedmiotu, który pomagałby podczas ustawiania).
- Jeśli opiekun niesie lub obsługuje kije gracza naruszając tę regułę, gracz ma dwóch *caddiech* jednocześnie i otrzymuje **karę główną** za każdy dołek, na którym nastąpiło naruszenie (patrz reguła 10.3a (1)).

1.5 Modyfikacja reguły 12.2b (1) (Kiedy dotykание piasku skutkuje karą)

Przed wykonaniem *uderzenia* w *bunkrze* gracz, który jest niewidomy, może bez kary dotknąć swoim kijem piasku w *bunkrze* :

- W obszarze tuż przed lub tuż za piłką,
- Robiąc backswing przed *uderzeniem*.

Jednakże, gracz nie może przy tym *poprawić* położenia piłki bardziej, niż wynikałoby to z lekkiego oparcia kija.

Zakazy zawarte w regule 12.2b (1) wciąż dotyczą gracza, gdy ten celowo dotyka piasku w *bunkrze* , aby przetestować stan piasku, lub gdy dotknie piasku kijem podczas zamachu próbnego.

1.6 Modyfikacja reguły 14.1b (Kto może podnieść piłkę)

Kiedy piłka gracza leży na *putting greenie*, reguła 14.1b jest modyfikowana tak, aby również opiekun gracza, oprócz jego *caddiego*, mógł podnieść piłkę bez upoważnienia gracza.

Zmodyfikowana reguła 2 - dla graczy po amputacji

Cel:

Dla gracza, który jest po amputacji, Zmodyfikowana reguła 2 przewiduje użycie urządzeń protetycznych, wykonywanie uderzeń z trwałym oparciem kija, a także upoważnianie dowolnej innej osoby do dropowania, umieszczania i odkładania piłki gracza.

Komitet może przyjąć jedną lub więcej z tych modyfikacji dla graczy z amputowanymi kończynami (co oznacza zarówno tych z brakiem kończyn, jak i tych, którzy stracili kończynę):

2.1 Status urządzeń protetycznych

Używanie sztucznego ramienia lub nogi nie stanowi naruszenia reguły 4.3a, pod warunkiem, że gracz ma medyczne wskazania, by z niego skorzystać, a *Komitet* uzna, że jego użycie nie daje graczowi nieuczciwej przewagi nad innymi graczami (patrz reguła 4.3b). Gracze, którzy mają wątpliwości co do użycia urządzenia, powinni jak najszybciej poruszyć sprawę z *Komitetem*.

2.2 Zmiana reguły 10.1b (Trwałe oparcie kija)

Jeśli *Komitet* stwierdzi, że z powodu braku kończyn gracz nie jest w stanie utrzymać kija i wykonać swingu bez oparcia kija, wtedy zawodnik może wykonać *uderzenie* z trwałym oparciem kija bez kary, zgodnie z regułą 10.1b.

2.3 Gracz po amputacji może uzyskać pomoc przy dropowaniu, umieszczaniu i odkładaniu piłki

Ponieważ ograniczenia fizyczne mogą utrudniać lub uniemożliwiać graczowi, który jest po amputacji, *dropowanie*, umieszczanie lub *odkładanie* własnej piłki, wszystkie reguły, które wymagają od gracza *dropowania*, umieszczenia lub *odłożenia* piłki, są modyfikowane tak, aby pozwalały graczowi, bez ograniczeń, na wydanie ogólnego upoważnienia każdej osobie do *dropowania*, umieszczania i *odkładania* piłki gracza.

Zmodyfikowana reguła 3 - dla graczy, którzy korzystają z urządzeń ułatwiających poruszanie się

Cel:

W przypadku gracza, który korzysta z urządzenia wspomagającego mobilność, zmodyfikowana reguła 3 zawiera zalecenia dotyczące tego, w jaki sposób gracz może korzystać z urządzenia wspomagającego mobilność, takiego jak wózek inwalidzki lub inny kołowy przyrząd do poruszania się, bądź laska lub szczudło, aby uzyskać pomoc w ustawieniu, wykonaniu uderzenia lub innym aspekcie gry.

Komitet może przyjąć jedną lub więcej z tych modyfikacji dla graczy, którzy korzystają z urządzeń ułatwiających poruszanie się, takich jak wózki inwalidzkie i inne kołowe urządzenia do poruszania się oraz laski lub kule:

Zmodyfikowane reguły 3.1 do 3.10 odnoszą się do wszystkich urządzeń wspomagających mobilność, w tym wózków inwalidzkich i innych kołowych urządzeń do poruszania się.

Zmodyfikowana reguła 3.11 dotyczy tylko kołowych urządzeń mobilnych.

3.1 Gracz korzystający z urządzeń wspomagających mobilność może uzyskać pomoc od opiekuna lub innej osoby

Gracz korzystający z urządzenia wspomagającego mobilność może uzyskać pomoc od opiekuna lub innej osoby, w tym innego gracza, w następujący sposób:

- **Podnoszenie piłki na puttingu greenie:** Kiedy piłka gracza leży na *puttingu greenie*, reguła 14.1b jest modyfikowana tak, aby opiekun gracza, oprócz jego *caddiego*, mógł podnieść piłkę bez upoważnienia od gracza.
- **Dropowanie, umieszczanie i odkładanie piłki:** Ponieważ ograniczenia fizyczne mogą utrudniać lub uniemożliwiać graczowi korzystającemu z urządzenia wspomagającego mobilność, dropowanie, umieszczanie *lub* odkładanie własnej piłki, wszystkie reguły, które wymagają od gracza dropowania, umieszczenia *lub* odłożenia piłki są modyfikowane w taki sposób, aby gracz mógł bez ograniczeń dawać ogólne upoważnienie każdej osobie do *zadropowania*, umieszczenia i odłożenia piłki gracza.
- **Ustawienie gracza lub urządzenia:** Chociaż nie ma żadnych zmian w regule 10.2b (5), przed wykonaniem *uderzenia* gracz może uzyskać fizyczną pomoc od dowolnej osoby w ustawieniu bądź w ustawieniu *lub* usunięciu urządzenia wspomagającego mobilność.

3.2 Gracz korzystający z urządzenia wspomagającego mobilność może uzyskać poradę od opiekuna

Gracz, który używa urządzenia wspomagającego mobilność, może poprosić swojego opiekuna o *poradę* i uzyskać ją w taki sam sposób, w jaki prosi o *poradę* i otrzymuje ją od *caddiego* zgodnie z regułą 10.2a.

Opiekun ma taki sam status względem reguł jak *caddie* (patrz reguła 10.3), ale podlega wyjątkom opisanym w Zmodyfikowanej regule 3.9.

W kwestii reguły 10.2a, gracz może poprosić o *poradę* i uzyskać ją od opiekuna i *caddiego* jednocześnie.

3.3 Gracz może mieć jednocześnie tylko jednego opiekuna

Gracz korzystający z urządzenia wspomagającego mobilność może mieć jednocześnie tylko jednego opiekuna.

Jeśli gracz ma więcej niż jednego opiekuna na raz, otrzymuje **karę główną** za każdy dołek, na którym nastąpiło naruszenie, w taki sam sposób, jak opisano w regule 10.3a (1).

3.4 Modyfikacja definicji „ustawienia”

Korzystanie przez gracza z urządzenia wspomagającego mobilność może wpływać na jego *ustawienie* dla celów różnych reguł, takich jak określanie obszaru zamierzonego *ustawienia* zgodnie z regułą 8.1a i podejmowanie decyzji, czy występują zakłócenia przez *nienormalne warunki na polu*, zgodnie z regułą 16.1.

Aby rozwiązać ten problem, definicja *ustawienia* jest zmodyfikowana w taki sposób, aby oznaczała „pozycję stóp i ciała gracza oraz pozycję urządzenia wspomagającego mobilność, jeśli jest ono używane, w przygotowaniu lub wykonywaniu *uderzenia*”.

3.5 Zastosowanie reguły 4.3 (korzystanie ze sprzętu)

Reguła 4.3 dotyczy korzystania z urządzeń wspomagających poruszanie się:

- Gracz może korzystać z urządzeń wspomagających mobilność, aby pomóc w jego grze, jeśli jest to dozwolone zgodnie ze standardami zawartymi w regule 4.3b, oraz
- Gracz korzystający z urządzenia wspomagającego mobilność nadal podlega ograniczeniom zawartym w regule 4.3a dotyczącym używania *sprzętu* w nieprawidłowy sposób.

3.6 Modyfikacja reguły 8.1b (5) aby umożliwić korzystanie z urządzenia wspomagającego mobilność w przyjmowaniu ustawienia

Zgodnie z regułą 8.1b (5) nie ma kary, jeśli zawodnik *poprawia warunki wpływające na uderzenie*, mocno ustawiając swoje stopy przyjmując *ustawienie*, „włączając w to racjonalne wkopanie stóp w piasek”.

W przypadku gracza korzystającego z urządzenia wspomagającego mobilność, reguła 8.1b (5) jest modyfikowana tak, że „racjonalne wkopanie stóp” obejmuje:

- Racjonalne wkopanie się z urządzeniem wspomagającym mobilność lub
- Podejmowanie rozsądnych działań w celu ustawienia urządzenia wspomagającego mobilność przy przyjmowaniu ustawienia i przy próbie uniknięcia poślizgu.

Ta modyfikacja nie pozwala jednak graczowi **wykroczyć poza to**, przyjmując *ustawienie* tak, aby urządzenie wspomagające mobilność nie ześlizgnęło się podczas swingu, na przykład przez utworzenie kopca z ziemi lub piasku, o który można podeprzeć urządzenie.

Jeśli gracz to zrobi, otrzymuje **karę główną** za zmianę powierzchni w celu przyjęcia *ustawienia* z naruszeniem reguły 8.1a (3).

3.7 Zmiana reguły 10.1b (Trwałe oparcie kija)

Gdy *Komitet* stwierdzi, że gracz nie jest w stanie trzymać kija i wykonać swingu bez trwałego oparcia kija z powodu użycia urządzenia wspomagającego poruszanie się, może wykonać *uderzenie* korzystając z trwałego oparcia kija bez kary, o której mowa w regule 10.1b.

3.8 Modyfikacja reguły 10.1c (Wykonywanie uderzenia stojąc nad lub na linii gry)

Aby objąć wykorzystanie przez gracza urządzenia wspomagającego mobilność przyjmując *ustawienie* by zagrać piłkę, reguła 10.1c jest zmodyfikowana w następujący sposób:

"c. Wykonywanie uderzenia stojąc nad lub na linii gry

Gracz nie może wykonać *uderzenia z ustawienia* ze stopą lub jakąkolwiek częścią urządzenia wspomagającego mobilność celowo umieszczonymi po obu stronach lub ze stopą lub jakąkolwiek częścią urządzenia wspomagającego mobilność celowo dotykającego *linii gry* lub przedłużenia tej linii za piłką.

Dla celów tylko tej reguły, *linia gry* nie obejmuje rozsądnej odległości po obu jej stronach.

Wyjątek - jeśli ustawienie zostanie przyjęte przypadkowo lub w celu uniknięcia stanięcia na linii gry innego gracza: nie ma kary”.

3.9 Zmiana reguły 10.3 (Caddie)

Opiekun gracza korzystającego z urządzenia wspomagającego mobilność może - ale nie musi - jednocześnie być jego *caddiem*.

Gracz może mieć jednocześnie opiekuna i *caddiego*, w którym to przypadku:

- Opiekun nie może nosić ani obsługiwać kijów gracza, **z wyjątkiem** pomocy graczowi w przyjęciu *ustawienia* lub ustawieniu się do *uderzenia*, bądź pomocy grzecznościowej, jak opisano w definicji *caddiego*. **Jednakże**, nie zmienia to reguły 10.2b (3) (zakaz umieszczania na polu przedmiotu, który pomagałby podczas ustawiania).
- Jeśli opiekun niesie lub obsługuje kije gracza naruszając tę regułę, gracz ma dwóch *caddiech* jednocześnie i otrzymuje **karę główną** za każdy dołek, na którym nastąpiło naruszenie (patrz reguła 10.3a (1)).

3.10 Zastosowanie reguły 12.2b (1) w użyciu urządzenia wspomagającego mobilność do testowania stanu piasku w bunkrze

Zgodnie z regułą 12.2b (1) gracz nie może „celowo dotykać piasku w *bunkrze* ręką, kijem, grabiami lub innym przedmiotem, aby sprawdzić stan piasku w celu uzyskania informacji przed następnym *uderzeniem*”.

Dotyczy to celowego użycia urządzenia wspomagającego mobilność do sprawdzenia stanu piasku.

Gracz może jednak bez kary dotknąć piasku swoim urządzeniem wspomagającym poruszanie się w dowolnym innym celu.

3.11 Modyfikacja opcji uwolnienia bocznego dla piłki w czerwonym obszarze kary i dla piłki nie do zagrania dla gracza korzystającego z kołowego urządzenia do poruszania się

Gdy gracz z kołowym urządzeniem do poruszania się otrzymuje boczne uwolnienie dla piłki w czerwonym *obszarze kary* lub dla piłki nie do zagrania, reguły 17.1d (3) i 19.2c są modyfikowane tak, aby zwiększyć rozmiar dozwolonego *obszaru uwolnienia* z dwóch długości kija mierzonych od punktu odniesienia do czterech długości kija mierzonych od punktu odniesienia.

Zmodyfikowana reguła 4 - dla graczy z niepełnosprawnością intelektualną

Cel:

W przypadku gracza z niepełnosprawnością intelektualną, zmodyfikowana reguła 4 zawiera zalecenia pozwalające golfiście na jednoczesną pomoc zarówno opiekuna, jak i caddiego, oraz uzyskanie porady od tego opiekuna.

Komitet może przyjąć jedną lub więcej z tych zalecanych modyfikacji dla graczy z niepełnosprawnością intelektualną:

4.1 Korzystanie z opiekuna lub obserwatora do pomocy w grze

Zakres pomocy, jakiej mogą potrzebować gracze z niepełnosprawnością intelektualną, będzie określany indywidualnie dla każdej osoby i będzie zależał od charakteru niepełnosprawności.

Komitet może zapewnić lub zezwolić na obecność na polu opiekuna lub obserwatora w celu pomocy graczom z niepełnosprawnością intelektualną:

- Opiekunem jest ktoś, kto pomaga pojedynczemu graczowi z niepełnosprawnością intelektualną w jego grze i stosowaniu reguł:
 - » Opiekun ma taki sam status względem reguł jak *caddie* (patrz reguła 10.3), ale podlega wyjątkom opisanym w Zmodyfikowanej regule 4.3.
 - » W odniesieniu do reguły 10.2a, gracz może poprosić o *poradę* i uzyskać ją od opiekuna i *caddiego* jednocześnie.
- Obserwator jest osobą wyznaczoną przez *Komitet* do pomocy graczom z niepełnosprawnością intelektualną podczas zawodów:
 - » Obserwator nie jest przypisany do konkretnego gracza, lecz służy pomocą dowolnemu graczowi w razie potrzeby.
 - » Na potrzeby reguł obserwator jest *czynnikiem zewnętrznym*.
 - » Gracz nie może prosić obserwatora o *poradę* ani jej uzyskać.

4.2 Gracz może mieć jednocześnie tylko jednego opiekuna

Gracz z niepełnosprawnością intelektualną może mieć tylko jednego opiekuna na raz.

Jeśli gracz ma więcej niż jednego opiekuna na raz, otrzymuje **karę główną** za każdy dołek, na którym nastąpiło naruszenie, w taki sam sposób, jak opisano w regule 10.3a (1).

4.3 Modyfikacja reguły 10.3 (Caddie)

Opiekun gracza z niepełnosprawnością intelektualną może - ale nie musi - być jednocześnie jego *caddiem*.

Gracz może mieć jednocześnie opiekuna i *caddiego*, w którym to przypadku:

- Opiekun nie może nosić ani obsługiwać kijów gracza, **z wyjątkiem** pomagania graczowi w przyjęciu *ustawienia* lub ustawieniu się przed wykonaniem *uderzenia* (jeśli wyrazi na to zgodę *Komitet*), lub pomocy grzecznościowej jak opisano w definicji *caddiego*.

Jednakże, nie zmienia to reguły 10.2b (3) (zakaz umieszczania na polu przedmiotu, który pomagałby podczas ustawiania).

- Jeśli opiekun niesie lub obsługuje kije gracza naruszając tę regułę, gracz ma dwóch *caddiech* jednocześnie i otrzymuje **karę główną** za każdy dołek, na którym nastąpiło naruszenie (patrz reguła 10.3a (1)).

4.4 Modyfikacja reguły 14.1b (kto może podnieść piłkę)

Kiedy piłka gracza leży na *putting greenie*, reguła 14.1b jest modyfikowana tak, aby również opiekun gracza, oprócz jego *caddiego*, mógł podnieść piłkę bez upoważnienia gracza.

4.5 Gracze z niepełnosprawnością intelektualną i fizyczną

W przypadku graczy z niepełnosprawnością intelektualną i fizyczną zaleca się, aby *Komitet* stosował kombinację Zmodyfikowanych reguł, aby odnieść się do obu rodzajów niepełnosprawności.

Wszystkie kategorie niepełnosprawności

Nieuzasadnione opóźnianie gry

Stosując wobec graczy niepełnosprawnych ograniczenia z reguły 5.6a dotyczące nieuzasadnionego opóźniania gry:

- Każdy *Komitet* powinien z rozwagą ustalać własne standardy, biorąc pod uwagę trudność *poła*, warunki pogodowe (zważając na wpływ, jaki mogą one mieć na korzystanie z urządzeń wspomagających mobilność), charakter zawodów i zakres niepełnosprawności rywalizujących graczy.
- Biorąc pod uwagę te czynniki, zaleca się, aby *Komitety* stosowały bardziej liberalną interpretację tego, co stanowi nieuzasadnione opóźnianie.

Dropowanie

Ze względu na fakt, że fizyczne ograniczenia mogą utrudniać lub uniemożliwiać graczom z pewnymi niepełnosprawnościami stwierdzenie, czy *zadropowali* piłkę z wysokości kolana, stosując regułę 14.3b (Piłka musi być dropowana w prawidłowy sposób) *Komitet* powinien przyjąć rozsądny osąd gracza, że zrobił to we właściwy sposób. Ponadto, *Komitet* powinien zaakceptować wszelkie rzeczywiste starania gracza, aby zadropować piłkę z wysokości kolana, biorąc przy tym pod uwagę jego fizyczne ograniczenia.

Gracze z innymi niepełnosprawnościami

Te Zmodyfikowane reguły obejmują te kategorie niepełnosprawności i związane z nimi wyzwania, które zostały dotychczas uznane za dające podstawy do modyfikacji Reguł gry w golfa w celu umożliwienia golfistom z niepełnosprawnościami gry na uczciwych zasadach z innymi graczami. Podobnie jak w przypadku Reguł gry w golfa, niniejsze Zmodyfikowane reguły są regularnie sprawdzane pod kątem ewentualnych zmian. Jeśli *Komitety* lub gracze uważają, że należy rozważyć inne dozwolone modyfikacje, powinni skontaktować się z R&A.

Wielu graczy ma fizyczne ograniczenia, które mogą skutkować pewnym stopniem niepełnosprawności i mogą wpływać na ich zdolność do gry. Przykładem mogą być gracze niedowidzący i gracze mający trudności z utrzymaniem kija z powodu ciężkiego zapalenia stawów. Powyższe Zmodyfikowane reguły nie brały pod uwagę takich przypadków.

Jednakże każdy gracz może poprosić *Komitet* odpowiedzialny za zawody o pozwolenie na użycie sztucznego urządzenia, takiego jak aparat ortopedyczny (bądź szelki czy podpory) lub urządzenia wspomagającego uchwyt, w celu pomocy przy ich schorzeniu. Zgodnie z regułą 4.3b, gracz nie narusza reguły 4.3 jeżeli używa *sprzętu* z powodu wskazań medycznych, jeśli *Komitet* stwierdzi, że:

- Gracz ma medyczne wskazania do korzystania z takiego *sprzętu* i
- korzystanie z tego *sprzętu* nie daje graczowi nieuczciwej przewagi nad innymi graczami.

Ewentualnie, na żądanie, R&A dokona weryfikacji i wyda wstępną opinię, indywidualnie dla każdego przypadku, na temat tego, czy korzystanie z urządzenia z powodów medycznych jest dozwolone zgodnie z regułą 4.3. Każdy gracz może złożyć pisemną prośbę do R&A o wydanie opinii na temat urządzenia, którego chce używać z powodów medycznych. Do *Komitetu* należy decyzja, czy urządzenie daje graczowi jakąkolwiek nieuczciwą przewagę nad innymi graczami, a zatem czy pozwala na jego użycie, czy nie.