

Objaśnienie wszystkich głównych zmian proponowanych w nowych Regułach Gry w Golfa na rok 2019

Każdy z tych dokumentów objaśnia jedną lub więcej ze znaczących zmian opisanych w „Tabeli podsumowania: *Główne proponowane zmiany w nowych Regułach Gry w Golfa na rok 2019*”. Każdy artykuł zawiera opis:

- bieżącej Reguły,
- proponowanej zmiany Reguły oraz
- powodów proponowanej zmiany.

Poniżej zawarto następujące dokumenty:

| Lp. | Temat | Lp. | Temat |
|-----|--|-----|--|
| 1 | Piłka w ruchu przypadkowo odbita | 16 | Procedura dropowania piłki przy graniu z obszaru uwolnienia |
| 2 | Piłka przemieszczona podczas szukania | 17 | Racjonalna ocena przy mierzeniu lub ustalaniu wartości przybliżonej |
| 3 | Piłka grana z putting greenu uderzyła w nieprzytrzymałą flagę znajdującą się w dołku | 18 | Uwolnienie piłki wbitej |
| 4 | Podnoszenie piłki na putting greenie przez caddiego | 19 | Naprawa uszkodzeń na putting greenie |
| 5 | Ustawienie się caddiego za graczem w celu pomocy graczowi podczas ustawiania się | 20 | Odkładanie piłki, której oryginalna pozycja nie jest znana |
| 6 | Kodeks postępowania golfisty | 21 | Standard w zakresie podejmowania decyzji o przyczynie przemieszczenia piłki |
| 7 | Koncepcja „obszarów kary” zastępuje „hazard wodny” | 22 | Zastąpienie piłki uszkodzonej podczas rozgrywania dołka |
| 8 | Wyeliminowanie uwolnienia po przeciwnej stronie dla czerwonych obszarów kary | 23 | Zastąpienie piłki inną dozwolone zawsze przy skorzystaniu z uwolnienia |
| 9 | Wyeliminowanie konieczności informowania o zamiarze podniesienia piłki przez gracza | 24 | Czas szukania piłki, po którym piłka jest uznawana za zgubioną |
| 10 | Zachęta do szybszej gry | 25 | Dotyknięcie linii gry na putting greenie |
| 11 | Oczekiwane standardy postępowania gracza | 26 | Dotyknięcie lub przemieszczanie naturalnych utrudnień ruchomych lub gruntu w obszarze kary |
| 12 | Stałe długości (nierówne długości kija) do użycia przy mierzeniu | 27 | Piłka nie do zagrania w bunkrze |
| 13 | Nowa forma stroke play „Maximum Score” | 28 | Użycie i wymiana kijów uszkodzonych podczas rundy |
| 14 | Przesuwanie lub dotyknięcie naturalnych utrudnień ruchomych lub dotyknięcie piasku w bunkrze | 29 | Korzystanie z urządzenia do pomiaru odległości |
| 15 | Brak kary za przemieszczenie piłki na putting greenie | 30 | Procedura odkładania piłki, która przemieściła się na putting greenie |

Objaśnienia proponowanej zmiany

1. Piłka w ruchu przypadkowo odbita

Bieżąca Reguła: Jeżeli będąca w ruchu piłka gracza zostanie przypadkowo odbita, zastosowana procedura zależy od przyczyny odbicia:

- Jeżeli piłka gracza zostanie przypadkowo odbita przez samego gracza, jego sprzęt lub caddiego, gracz otrzymuje karę jednego uderzenia, a piłka musi być grana tak jak leży (z ograniczonymi wyjątkami).
- Jeżeli piłka gracza zostanie przypadkowo odbita przez przeciwnika, jego sprzęt lub caddiego, nie ma żadnej kary. Gracz może zagrać piłkę tak jak leży lub unieważnić uderzenie i ponownie zagrać piłkę.
- Jeżeli piłka gracza zostanie przypadkowo odbita przez inną osobę, zwierzę lub przedmiot, gracz gra piłkę jak leży, bez kary.

Proponowana Reguła: Zgodnie z nową Regułą 11.1 w przypadku każdego przypadkowego odbicia piłki, w tym odbicia od gracza, jego przeciwnika, ich sprzętu lub caddiech:

- Nie będzie żadnej kary, a piłka będzie grana jak leży (z ograniczonymi wyjątkami).
- Aby uniknąć sytuacji, w której gracz mógłby celowo ustawiać sprzęt tak, aby umożliwić potencjalne odbicie swojej piłki, stosowana będzie kara, jeśli piłka uderzy w sprzęt, który został specjalnie w tym celu umieszczony w danym miejscu (nowa Reguła 11.2a).

Powody wprowadzenia zmiany:

- Podczas gry na polu golfowym znajduje się wiele przedmiotów, osób i zwierząt. Nie da się uniknąć tego, że czasami piłka znajdująca się w ruchu w nie uderzy, zanim przejdzie w stan spoczynku. Gracz z reguły musi zaakceptować nowe położenie, niezależnie od tego, czy jest korzystne czy nie.
- W stroke play nie stosuje się żadnej kary, jeśli jeden z graczy (lub ich sprzęt czy caddie) przypadkowo odbije piłkę innego gracza; podobnie nie ma potrzeby nakładania kary, gdy gracz (lub sprzęt czy caddie gracza) przypadkowo spowoduje odbicie jego własnej piłki.
 - Przypadkowe odbicie jest, z samej swojej definicji, dziełem przypadku, dlatego Reguła ma jednakowe zastosowanie do graczy, caddiech czy sprzętu znajdujących się niezbędnie blisko miejsca gry.
 - Gdy piłka gracza uderzy w gracza lub jego sprzęt, jest to zazwyczaj wynikiem słabego uderzenia lub nieoczekiwanego wyniku, takiego jak piłka odbijająca się od ściany bunkra lub drzewa i uderzająca w gracza, lub gdy piłka chipowana przetacza się po greenie i uderza w wózek golfowy lub torbę z kijami.

- Wynik takiego zagrania jest przypadkowy i nieprzewidywalny, a prawdopodobieństwo, że nowe położenie piłki będzie korzystne lub niekorzystne jest zbliżone.
- Z tych samych powodów nie ma potrzeby, aby gracz musiał anulować lub powtórzyć uderzenie, gdy przeciwnik w formacie match play przypadkowo odbije piłkę gracza.

☒ Jednakowe traktowanie wszystkich przypadkowych odbić, niezależnie od tego, przez kogo lub przez co zostały spowodowane, znacznie uprości Reguły w różnych sytuacjach, np. gdy piłka gracza odbije się od sprzętu dzielonego z innym graczem (np. wózek golfowy); nie trzeba już będzie przeprowadzać skomplikowanej analizy, aby zdecydować, do którego gracza dzielony sprzęt należał w danym momencie.

2. Piłka przemieszczona podczas szukania

Bieżąca Reguła: W przypadku przemieszczenia swojej piłki przez gracza podczas jej szukania:

- Gracz zazwyczaj otrzymuje karę jednego uderzenia (o ile nie stosuje się jeden z czterech określonych wyjątków) oraz
- Jeśli gracz nie zna dokładnego pierwotnego położenia piłki, gracz musi wprowadzić piłkę do gry poprzez jej zdropowanie jak najbliżej przybliżonej oryginalnej pozycji piłki.

Proponowana Reguła: Zgodnie z nową Regułą 7.4 jeśli gracz przypadkowo spowoduje przemieszczenie piłki gracza w trakcie jej szukania:

- Nie będzie żadnej kary za spowodowanie przemieszczenia piłki oraz
- Piłka będzie odkładana na miejsce; jeśli dokładna pozycja nie jest znana, gracz odłoży piłkę na określoną w przybliżeniu oryginalną pozycję piłki (w tym pozycję znajdującą się na naturalnych obiektach przymocowanych, pod nimi lub w kontakcie z nimi).

Powody wprowadzenia zmiany:

- Podstawową zasadą gry w golfa jest granie piłki, jak leży; Reguły powinny pomóc graczowi odnaleźć swoją piłkę i zagrać ją z miejsca, w którym spoczywa.
- Gracze często muszą przeszukać trawę, krzaki, liście czy inne obiekty, aby odnaleźć zagubioną piłkę; takie działania stwarzają nieodłączne ryzyko przemieszczenia piłki.
- Bieżące Reguły zezwalają zarówno przeciwnikowi w match play jak i innym graczom w stroke play na pomoc w poszukiwaniu piłki gracza bez ryzyka kary w razie przypadkowego przemieszczenia piłki gracza. Ponadto pomoc w poszukiwaniu piłki mogą oferować również osoby postronne przyglądające się rozgrywce.
- Niekonsekwentne jest zachęcanie wszystkich oprócz gracza, jego caddiego (lub partnera) do poszukiwania piłki; stwarza to dziwną zachętę dla gracza do zaprzestania poszukiwań i powierzenia ich innym.
- Ponieważ położenie piłki nie jest znane przed jej odnalezieniem, wyeliminowanie kary w tej sytuacji byłoby rozsądnym wyjątkiem od obowiązku unikania przemieszczenia piłki w spoczynku.

- Wyeliminowanie tej kary nie sprawi, że gracz będzie mógł odnosić korzyść z nadmiernych działań w zakresie poszukiwania piłki; nałożona zostanie kara na gracza poszukującego piłki w nieuzasadniony sposób (tzn. wykraczający poza zakres niezbędny do „sprawiedliwego szukania piłki”), który poprawił warunki wpływające na kolejne uderzenie (zob. nowe Reguły 7.1 oraz 8.1).
- Zmiana procedury odkładania piłki przemieszczonej podczas szukania pomoże zagwarantować, że piłka zostanie zagrana z oryginalnego położenia lub, jeśli takie położenie nie jest znane, z określonej w przybliżeniu pozycji oryginalnej, w tym z miejsca o złych warunkach, znajdującego się pod trawą lub innymi obiektami rosnącymi:
 - Obecnie, gdy gracz odkłada piłkę do ponownego zagrania poprzez jej dropowanie jak najbliższej przybliżonej pozycji oryginalnej, taka piłka jest zwykle dropowana na trawę lub inne obiekty, co w rezultacie może dawać lepsze warunki następnego uderzenia niż pierwotne położenie piłki.
 - Zgodnie z nową procedurą gracz będzie musiał odłożyć taką piłkę na określonym w przybliżeniu miejscu, na trawie lub innych obiektach rosnących, pod nimi lub w kontakcie z nimi, co będzie wymagać zagrania piłki z trudnego miejsca, w którym spoczęła piłka.

3. Piłka grana na putting greenie uderzyła w nieprzytrzymawaną flagę znajdującą się w dołku

Bieżąca Reguła: Zgodnie z Regułą 17-3, gdy uderzenie zostało wykonane na putting greenie, a piłka gracza uderzyła w nieprzytrzymawaną flagę znajdującą się w dołku, gracz otrzymuje karę ogólną.

Proponowana Reguła: Zgodnie z nową Regułą 13.2b(3):

- Nie będzie już żadnej kary, jeśli piłka zagrana na putting greenie uderzyła w nieprzytrzymawaną flagę znajdującą się w dołku.
- Gracze nie będą mieli obowiązku puttowania z nieprzytrzymawaną flagą w dołku. Będą mieli nadal możliwość wyjęcia flagi przed zagraniem lub zadysponowania jej przytrzymaivaniam.

Powody wprowadzenia zmiany:

- Umożliwienie graczowi na puttowanie z flagą w dołku bez obawy przed karą powinno przyspieszyć rozgrywkę:
 - Na przykład, jeśli dystans puttowania jest na tyle duży, że gracz nie widzi dobrze dołka z wyjętą flagą, obecnie taki gracz musi poczekać na inną osobę, aby ta mogła przytrzymać flagę, nawet jeśli jest to kolejka gracza (w stroke play) i nawet jeśli gracz jest gotowy do gry, a jej kontynuowanie pozwoliłoby na zaoszczędzenie czasu.
 - Ta zmiana mogłaby również przyspieszyć grę dla krótkich uderzeń tap-in, gdzie gracz mógłby po prostu wbić piłkę do dołka bez uprzedniego usunięcia, a następnie odłożenia flagi.

- Gdy gracze nie grają z caddiem, bieżąca Reguła może prowadzić do znacznego wydłużenia czasu gry, gdy:
 - przeciwnik (lub drugi gracz w stroke play) zagrabia bunkier przy greenie, dlatego przez najbliższą minutę lub dwie nie pojawi się na greenie;
 - inni gracze w formacie stroke play z opóźnieniem docierają na putting green z innych powodów, takich jak na przykład poszukiwanie piłki, niezdecydowanie co do wyboru używanego kija lub stosowanego uderzenia itd.;
 - wszystkich graczy w grupie czeka puttowanie na dłuższym dystansie, wymagające podchodzenia do dołka w celu przytrzymania flagi dla innego gracza i późniejszego powrotu do piłki (co czasami prowadzi do wątpliwości co do kolejności przytrzymywania flagi);
- W match play gracz bez caddiego będzie mógł teraz puttować z nieprzytrzymywaną flagą w dołku, co eliminuje konieczność zadysponowania, aby flaga została przytrzymana przez przeciwnika, co ogranicza potencjalne powody do kłótni w przypadku, gdy flagę przytrzymuje przeciwnik gracza (na przykład gdy przeciwnik nie wyjmie flagi, pozwalając na uderzenie w nią piłką).
- Ogólnie rzecz biorąc oczekuje się, że gracz nie uzyska żadnej przewagi w przypadku puttowania z nieprzytrzymywaną flagą w dołku:
 - w niektórych przypadkach piłka może uderzyć we flagę i odbić się od dołka, mimo że uderzenie zakończyłoby się piłką w dołku, gdyby flaga została wyjęta, a
 - w pozostałych przypadkach piłka może uderzyć we flagę i skończyć w dołku, mimo że w innej sytuacji putt byłby niecelny.

4. Podnoszenie piłki na putting greenie przez caddiego

Bieżąca Reguła: Caddie gracza nie posiada ogólnych uprawnień do zaznaczania, podnoszenia czy odkładania piłki gracza na putting greenie:

- caddie jest traktowany tak samo jak każda inna osoba; caddie może zaznaczać i podnosić piłkę po uzyskaniu upoważnienia gracza oraz odkładać ją tylko jeśli jest osobą, która ją podniosła lub przemieściła, oraz
- takie upoważnienie musi zostać udzielone przez gracza dla każdego podniesienia piłki przez caddiego.

Proponowana Reguła: Zgodnie z nową Regułą 14.1:

- Caddie gracza będzie mieć prawo do zaznaczania i podnoszenia piłki gracza na putting greenie w każdym przypadku, gdy gracz może zaznaczać czy podnosić piłkę, bez potrzeby uzyskania upoważnienia.
- Caddie będzie mógł odkładać piłkę gracza tylko w przypadku, gdy jest osobą, która ją podniosła lub przemieściła.

Powody wprowadzenia zmiany:

- Nie ma żadnych istotnych powodów, aby zabronić caddiemu wykonywanie tych czysto mechanicznych działań, gdy piłka gracza znajduje się na putting greenie:
 - Gracz już teraz ma swobodę zaznaczania, podnoszenia, czyszczenia i odkładania piłki na putting greenie w dowolnym momencie (z wyjątkiem sytuacji, gdy inna piłka jest w ruchu), a zatem takie czynności wykonywane są rutynowo.
 - Wyeliminowanie kary dla gracza, który przypadkowo spowoduje przemieszczenie swojej piłki na putting greenie eliminuje ryzyko, że pozwolenie caddiemu na zaznaczanie, podnoszenie i odłożenie może spowodować nieprzewidziane konsekwencje dla gracza.
- W wielu miejscach przyjęło się, że caddie zaznaczają, podnoszą, czyszczą i odkładają piłkę, gdy ta spocznie na putting greenie, bez uzyskania upoważnienia ze strony gracza, mimo że nie jest to dozwolone zgodnie z bieżącymi Regułami.
 - W niektórych rejonach świata są to uwarunkowane kulturowo oczekiwania dotyczące roli caddiego.
 - W innych miejscach takie zasady stosuje się, aby przyspieszyć tempo gry. Na przykład w sytuacji, gdy caddie jest wspólny dla obu graczy, taki caddie może zaznaczać, podnosić, czyścić i odkładać piłkę jednego gracza (przygotowując tego gracza do gry), a następnie pomagać drugiemu graczowi.
- Taka zmiana będzie również korzystna dla graczy z ograniczeniami fizycznymi, utrudniającymi schylenie się w celu zaznaczenia lub podniesienia piłki, eliminując konieczność udzielenia caddiemu specjalnego upoważnienia za każdym razem, gdy jest to wymagane.
- Udzielenie caddiemu takiego upoważnienia jest spójne z ograniczoną rolą caddiego:
 - Każdy gracz, który nie chce, aby caddie zaznaczał czy podnosił piłkę, może powiedzieć caddiemu, aby tego nie robił.
 - Caddie nadal nie będzie mógł podejmować strategicznych decyzji za gracza, takich jak skorzystanie z uwolnienia zgodnie z Regułą, określenia miejsca dropowania piłki, itp.

5. Ustawienie się caddiego za graczem w celu pomocy graczowi podczas ustawiania się.

Bieżąca Reguła: Zgodnie z Regułą 14-2b:

- Gdy gracz ustawia się do uderzenia, caddie gracza może stanąć za graczem, aby pomóc mu w ustawieniu w kierunku celu i potwierdzić prawidłową pozycję gracza.
- Caddie musi następnie wycofać się, zanim gracz wykona uderzenie; w przeciwnym razie gracz zostanie ukarany, jeśli caddie znajdzie się na linii gry lub w bliskiej odległości od jej przedłużenia za piłką, gdy wykonywane jest uderzenie.

Proponowana Reguła: Zgodnie z nową Regułą 10.2b(3):

- Bieżący zakaz zostanie rozszerzony tak, aby od momentu ustawienia się gracza do chwili wykonania uderzenia, caddie gracza nie mógł świadomie znajdować się na linii gry lub w bliskiej odległości od jej przedłużenia za piłką.
- Gracz nie otrzymuje kary, jeżeli jego caddie przypadkowo znajdzie się na linii gry lub w bliskiej odległości od jej przedłużenia za piłką z innego powodu niż próba pomocy graczowi w zajęciu pozycji.

Powody wprowadzenia zmiany:

- O ile gracz może uzyskać pomoc od caddiego w zakresie wykonywanego uderzenia, linii gry lub tym podobnych, o tyle umiejętność ustawienia stóp i ciała odpowiednio do linii celu to podstawowa kompetencja w grze w golfa, za którą gracz powinien odpowiadać samodzielnie.
 - Umożliwienie caddiemu ustawienie się za graczem, aby pomóc mu w zajęciu pozycji powoduje, że gracz nie musi podejmować decyzji czy korzystać z własnych kompetencji w tym zakresie.
- Ta praktyka była kontrowersyjna z innych powodów:
 - dla wielu graczy i innych osób jest to bardzo rozprasające;
 - potencjalne wydłużenie rozgrywki, gdyż niektórzy gracze czekają, aż caddie potwierdzi prawidłowość ich ustawienia przez podejściem do każdego uderzenia.
- Uważamy, że istnieje możliwość udzielania porad graczowi przez caddiego i zakaz brania udziału caddiego w przyjmowaniu pozycji przed uderzeniem przez gracza nie wykluczają się.

6. Kodeks postępowania golfisty

Bieżąca Reguła: Komitet może ukarać gracza za niewłaściwe zachowanie (takie jak nieuczciwość, obraźliwe wypowiedzi, uszkodzenie sprzętu lub pola golfowego itp.) tylko w jeden sposób:

- jeśli gracz jest winny „poważnego naruszenia etykiety”, Komitet może nałożyć karę dyskwalifikacji zgodnie z Regułą 33-7;
- jeśli nie zostanie naruszona inna konkretna Reguła, Komitet nie może nałożyć mniej dotkliwej kary za wykroczenie gracza.

Proponowana Reguła: Zgodnie z nową Regułą 1.2b, Komitet będzie mógł przyjąć „Kodeks postępowania”, który:

- określa standardy Komitetu w zakresie zasad postępowania graczy oraz
- może ustanowić kary mniej dotkliwe niż dyskwalifikacja (takie jak kara jednego uderzenia lub dwóch uderzeń/utraty dołka) za naruszenia takich zasad.

Komitet zachowuje prawo do dyskwalifikacji gracza z tytułu poważnego wykroczenia, które jest sprzeczne z duchem gry, co zostało podkreślone w nowej Regule 1.2a (zob. Objaśnienie proponowanej zmiany – *Wymagane standardy postępowania gracza*).

Powody wprowadzenia zmiany:

- Niektóre Komitety wniosowały o wprowadzenie nowych Reguł dotyczących zachowania graczy sprzecznego z wymaganymi standardami, które są kluczowe dla gry (takimi jak zasady kurtuazji lub sportowego zachowania).
 - W wielu przypadkach dyskwalifikacja gracza za niewłaściwe zachowanie to kara zbyt surowa, a Komitety nie władają obecnie innym sposobem karania graczy.
 - Niektóre komitety radzą sobie z tymi problemami poprzez nakładanie sankcji dyscyplinarnych wykraczających poza Reguły (takich jak ostrzeżenia, grzywny, ograniczenia uprawnień do gry itp.), ale takie metody nie zawsze są skuteczne, odpowiednie lub praktyczne.
 - Ponadto przy rosnącym globalnym zasięgu gry grono golfistów poszerza się o różnorodne kultury i środowiska, które wymagają wprowadzenia i egzekwowania przez Komitety standardów odpowiadających ich potrzebom oraz lokalnym normom właściwego zachowania.
 - Ten aspekt jest szczególnie ważny dla juniorskich organizacji golfowych, których misja często obejmuje uczenie młodych graczy, jak zachować się na polu golfowym.
- Proponowana zmiana reguły zagwarantuje Komitetom elastyczność przy określaniu i egzekwowaniu standardów zachowania w zakresie organizowanych przez siebie zawodów i uczestniczących w nich graczy, o ile dany Komitet pragnie wprowadzić takie zasady.

7. Koncepcja „obszarów kary” zastępuje „hazard wodny”

Bieżąca Reguła: Reguła 26-1 umożliwia graczowi skorzystanie z uwolnienia z karą, gdy piłka znajduje się w „hazardzie wodnym” (oznaczony na żółto) lub „bocznym hazardzie wodnym” (oznaczony na czerwono).

- Takie hazardy wodne są ograniczone do obszarów wypełnionych lub potencjalnie wypełnionych wodą; żadne inne obszary nie mogą zostać określone jako hazardy wodne, nawet jeśli stanowią porównywalne przeszkody w grze.
- Hazardy wodne stanowią normę, podczas gdy boczne hazardy wodne są wykorzystywane jedynie w przypadku, gdy dropowanie piłki poza hazardem wodnym zgodnie z Regułą 26-1b jest niemożliwe.

Proponowana Reguła: Zgodnie z nowymi Regułami, koncepcja „hazardów wodnych” zostanie zastąpiona przez rozszerzony koncept „obszarów kary”, a nowa Reguła 17 dostarczy tych samych podstawowych procedur dla korzystania z uwolnienia co bieżące Reguły:

- Termin „obszar kary” będzie stosowany zarówno do (1) wszystkich obszarów określanych obecnie jako hazard wodny lub boczny hazard wodny, jak również do (2) wszelkich innych obszarów określonych przez Komitet jako obszar kary (wskazówki i zalecenia w tym zakresie zostaną zawarte w podręczniku „Handbook”).
- Obszary kary mogą zawierać tereny pustynne, dżungle czy pola skał lawy itp.
- Rozróżnione zostaną dwa rodzaje obszarów kary, wydzielone według koloru oznakowania: czerwone obszary kary (obecnie określane jako boczne hazardy wodne) oraz żółte obszary kary

(obecnie znane jako hazardy wodne); ponadto Komitety będą mogły według własnego uznania oznakować wszystkie obszary kary na czerwono w celu umożliwienia opcji uwolnienia bocznego we wszystkich przypadkach.

- Termin „hazard” nie będzie już używany w Regułach.

Powody wprowadzenia zmiany:

- Procedury korzystania z uwolnienia w linii prostej poza hazardem wodnym (Reguła 26-1b) lub w obrębie dwóch długości kija od miejsca, w którym piłka przecięła granicę bocznego hazardu wodnego stały się ważne dla zachowania tempa gry, ponieważ gracz może zwykle zagrać piłkę w pobliżu hazardu, bez cofania się do miejsca, skąd zostało oddane poprzednie uderzenie.
- Uznano, że wymóg wypełnienia wodą jest arbitralnym wymaganiem dla dopuszczenia możliwości skorzystania z takich opcji uwolnienia.
- Ze względów bezpieczeństwa i tempa gry wiele Komitetów starało się rozszerzyć stosowanie bocznych hazardów wodnych poprzez znakowanie obszarów, które nie zawierają wody oraz poprzez znakowanie hazardów wodnych na czerwono, w przypadkach, gdy takie rozwiązanie nie zostało przewidziane w Regułach.
- Szersze zastosowanie „obszarów kary” pozwoli Komitetom reagować na różnorodność otoczenia, w którym gra się w golfa, umożliwiając korzystanie z opcji uwolnienia w obszarach, które stanowią podobne przeszkody dla odnalezienia czy zagrania piłki, jak istniejące hazardy wodne, i które wymagają podobnych rozwiązań wspierających tempo gry.
- Umożliwienie Komitetom znakowania wszystkich obszarów kary na czerwono ułatwiłoby graczom poznanie opcji uwolnienia (ponieważ gracze nie zawsze dobrze rozumieją różnicę pomiędzy żółtymi a czerwonymi hazardami wodnymi), a także przyspieszyło tempo gry.
- Określenie, co stanowi obszar kary pozostanie w gestii poszczególnych Komitetów (które mogą na przykład oznakować jedynie tradycyjne hazardy wodne). Komitety mogą również decydować o oznakowaniu obszaru kary jako żółtego (np. dla zachowania poziomu trudności pokonania danego dołka) według własnego uznania.

8. Wyeliminowanie opcji uwolnienia po przeciwnej stronie dla czerwonych obszarów kary

Bieżąca Reguła: Reguła 26-1c zapewnia dwie dodatkowe opcje skorzystania z uwolnienia w przypadku bocznego (czerwonego) hazardu wodnego; gracz może dropować piłkę w obrębie dwóch długości kija (lecz nie bliżej dołka) niż:

- punkt, gdzie oryginalna piłka ostatni raz przecięła granicę hazardu wodnego lub
- punkt na przeciwległej granicy hazardu wodnego leżącego w takiej samej odległości od dołka (Reguła 26-1c(ii)).

Proponowana Reguła: Nowa Reguła 17.1c wyeliminuje opcję uwolnienia po przeciwnej stronie czerwonego obszaru kary (nowy termin, który obejmuje obszary obecnie określane jako boczny hazard wodny):

- Oznacza to, że gdy piłka znajdzie się w czerwonym obszarze kary, gracz będzie mieć do wyboru trzy opcje uwolnienia (wszystkie pociągające za sobą karę jednego uderzenia), a nie cztery, jak dzisiaj.
- Jednocześnie Komitet będzie mógł przyjąć Regułę Lokalną, która zezwala na korzystanie z uwolnienia po przeciwnej stronie na dołkach, gdzie skorzystanie z innych opcji uwolnienia jest w jego ocenie niemożliwe.

Powody wprowadzenia zmiany:

- Opcja uwolnienia po przeciwnej stronie to skomplikowana procedura, nieznaną wielu graczom i rzadko używaną.
- Głównym celem tej opcji uwolnienia było stworzenie dodatkowej procedury uwolnienia w niecodziennych przypadkach, gdzie uwolnienie z linii do miejsca dropowania (Reguła 26-1b) czy uwolnienie boczne od strony, gdzie piłka przecięła granicę hazardu wodnego (Reguła 26-1c(i)) są niewykonalne, a jedyną realistyczną opcją dla gracza jest skorzystanie z uwolnienia z karą jednego uderzenia i powrotu do miejsca, z którego ostatnio grana była piłka (Reguła 26-1a).
- W praktyce gracze często korzystają z opcji uwolnienia po przeciwnej stronie, mimo że mogą skorzystać z jednej z pozostałych lub z dwóch pozostałych opcji uwolnienia. Zatem procedura ta oferuje jedynie dodatkową opcję, która nie jest niezbędną i która czasami staje się zbyt korzystna.
 - Na przykład w miejscach, gdzie strumień płynie obok fairwayu, a po drugiej stronie znajduje się linia drzew lub gęstszy rough, piłka, która zostanie źle zagrana w kierunku rough lub drzew i odbije się z powrotem do wody może spowodować, że gracze będą przysługiwać prawo skorzystania z uwolnienia na fairwayu.
 - W przypadku większych zbiorników wodnych, takich jak staw lub małe jezioro, uwolnienie po przeciwnej stronie umożliwia graczowi grę w dużej odległości od miejsca, w którym piłka wpadła do wody lub spoczęła oraz / lub grę z fairwayu innego dołka.
 - Usunięcie tej opcji w nielicznych przypadkach może doprowadzić do sytuacji, w których najlepszym (lub jedynym) wyjściem dla gracza będzie skorzystanie z opcji uwolnienia z karą jednego uderzenia i powrotu do miejsca, z którego ostatnio grana była piłka; nic nie stoi na przeszkodzie, żeby gracz od czasu do czasu był zmuszony tak postąpić.
- Ocena opcji uwolnienia po przeciwnej stronie może zająć dłuższą chwilę, dlatego jej wyeliminowanie powinno przyspieszyć tempo gry.
- ☐ Zmiana ta pomoże również wykluczyć prawdopodobieństwo zaistnienia sytuacji, w której rozszerzone użycie czerwonych obszarów kary może zachęcić gracza do skorzystania z opcji uwolnienia po przeciwnej stronie w celu dropowania piłki po zielonej stronie obszaru kary, tym samym unikając wyzwania związanego z grą w obszarze kary.

9. Wyeliminowanie konieczności informowania o zamiarze podniesienia piłki przez gracza

Bieżąca Reguła: Reguły przewidują trzy przypadki, w których stosuje się specjalną procedurę, kiedy gracz ma zamiar oznakować i podnieść piłkę:

- Przed podniesieniem piłki gracz musi poinformować o takim zamiarze przeciwnika w match play lub współzawodnika lub markera w stroke play, a następnie umożliwić tej osobie obserwowanie procesu podnoszenia i odkładania piłki.
- Powyższą procedurę stosuje się przy podnoszeniu piłki w celu (1) identyfikacji (Reguła 12-2), (2) sprawdzenia jej przydatności do gry (Reguła 5-3) lub (3) zbadania czy położenie piłki umożliwia skorzystanie z opcji uwolnienia, na przykład dla białej piłki (Decyzja 20-1/0.7).

Proponowana Reguła: We wszystkich trzech sytuacjach nowe Reguły (to znaczy Reguła 4.2b, Reguła 7.3 oraz Reguła 16.4) będą stanowić co następuje:

- Gracz może oznakować i podnieść piłkę, a następnie postępować zgodnie z Regułą bez konieczności poinformowania o tym zamiarze innej osoby lub umożliwienia tej osobie obserwacji tego procesu.
- Jednakże gracz nadal otrzyma karę jednego uderzenia, jeśli piłka została oznakowana lub podniesiona bez ważnego powodu określonego przez tę Regułę.

Powody wprowadzenia zmiany:

- Reguły zasadniczo polegają na uczciwości gracza.
 - W innych sytuacjach, gdzie stosowana jest opcja uwolnienia, w tym gdy piłka ma zostać podniesiona i zagrana z innego miejsca, gracze mogą postępować zgodnie z Regułami bez konieczności angażowania innej osoby w dowolną część procedury.
 - Na przykład gracz może stwierdzić, że ścieżka wózka uniemożliwia zagranie piłki w danym ułożeniu lub przeszkadza w ustawieniu się do uderzenia lub wykonaniu swingu, znaleźć najbliższy punkt uwolnienia, podnieść piłkę i dropować ją na określonym obszarze, stwierdzić, że piłka spoczęła we właściwym miejscu i w końcu zagrać piłkę – a to wszystko bez konieczności informowania innej osoby o swojej intencji lub umożliwiania tej osobie obserwacji procesu w celu zapewnienia poprawności działania gracza.
- Wyeliminowanie wymagania informowania o intencji gracza w tych trzech sytuacjach uprościłoby Reguły, zwiększyło spójność podejścia pełnego zaufania dla gracza oraz wykluczenie niepotrzebnej kary proceduralnej z tytułu niepoinformowania odpowiedniej osoby.
- Takie wymagania proceduralne często nie mają praktycznego skutku, gdyż wielu graczy, którzy są informowani o takim zamiarze, woli nie obserwować procesu podnoszenia i odkładania piłki, gdyż wolą zaufać uczciwości innego gracza.
- Zmiana ta powinna również przyspieszyć grę, ponieważ gracz nie będzie już musiał poświęcać czasu na informowanie innego gracza o zamiarze podniesienia piłki i czekać, aż ten ewentualnie podejdzie w celu obserwacji procedury podnoszenia i odkładania piłki.
- Wymagany przez Regułę dobry powód do podniesienia piłki jest wystarczającym zabezpieczeniem przed niewłaściwym stosowaniem procedury lub nadużyciem Reguły.

10. Zachęta do szybszej gry

Bieżąca Reguła: Pomimo zamierzenia wspierania tempa gry Reguły nie kładą właściwego nacisku na ten aspekt i nie zachęcają graczy do szybszej gry:

- Reguła 6-7 stanowi, że „nadmierne opóźnianie” gry jest zakazane, a gracze muszą stosować się do wskazówek dotyczących tempa gry, jeśli takowe zostały określone przez Komitet w celu zapobiegania „wolnej grze”.
- O ile graczom pozwala się grać poza kolejnością w celu zaoszczędzenia czasu, o tyle taka możliwość nie jest odpowiednio określona czy uwypuklona w zapisach Reguł.

Proponowana Reguła: Nowa Reguła 5.6 zachęca do szybszej gry poprzez wprowadzenie następujących zaleceń:

- gracze powinni zdawać sobie sprawę z tego, że ich tempo gry wpływa na innych i dlatego zalecana jest szybka gra w każdej rundzie (na przykład poprzez przygotowanie się do każdego uderzenia z wyprzedzeniem, szybkie przemieszczanie się do kolejnego uderzenia lub przejście do następnego tee);
- gracz powinien wykonać każde uderzenie w ciągu nie dłużej niż 40 sekund (a zazwyczaj nawet szybciej), od momentu gdy może przystąpić do rozgrywki bez żadnych przeszkód czy rozproszenia uwagi, oraz
- Komitety powinny przyjąć Politykę tempa gry (zamiast deklarować zamiar przyjęcia takich ustaleń).

Ponadto nowa Reguła 6.4 będzie wyraźnie pozwalać na grę poza kolejnością w match play za zgodą przeciwnika, a w przypadku stroke play zdecydowanie ją zezwalać i zachęcać graczy do gry poza kolejnością w sposób bezpieczny i odpowiedzialny, dla wygody lub dla zaoszczędzenia czasu (tzw. „ready golf”).

Powody wprowadzenia zmiany:

- Dostarczając graczom wyraźnych zaleceń i zachęty do przyspieszenia tempa gry, proponowane zmiany w Regułach umożliwią:
 - ustalenie oczekiwań wobec graczy początkujących i doświadczonych w zakresie tego, co stanowi dobre tempo gry, w tym określenie maksymalnej ilości czasu na wykonanie uderzenia, oraz
 - zachęcanie graczy do szybszej gry poprzez wyraźne zezwolenie na grę poza kolejnością w stroke play, o ile takie postępowanie jest bezpieczne i odpowiedzialne (tzn. grać „ready golf”).
- Egzekwowanie wymagań w zakresie tempa gry będzie nadal należało głównie do poszczególnych Komitetów, gdyż same Reguły są ograniczone w zakresie zapisów zwiększających tempa gry.
- Na przykład nałożenie kary na gracza, który nie zdąży zakończyć rundy lub dołka w czasie określonym przez Reguły jest rozwiązaniem niepraktycznym:

- Golf to gra rozgrywana w wielu otoczeniach i przez różne osoby, dlatego ograniczenia czasowe mogą różnić się dla każdej rozgrywki lub pola golfowego.
- Nie istnieje żaden praktyczny sposób, aby wszyscy gracze stosowali się (i pilnowali stosowania się innych graczy) do jakiegokolwiek „zegara uderzeń” dla każdego uderzenia w trakcie rundy.
- Zmiany te pozwalają Komitetom na wskazanie konkretnych oczekiwań określonych w Regułach i wykorzystywanie ich do egzekwowania szybkiej gry; w ten sposób wszystkie Komitety są zachęcane do przyjęcia Polityki tempa gry, która uściśla wymagania stawiane dla każdego gracza na polu golfowym, niezależnie od formatu czy poziomu gry.

11. Oczekiwane standardy postępowania gracza

Bieżąca Reguła: Reguły określają zasady postępowania gracza jedynie w limitowany i ograniczony sposób:

- Reguły nie wyznaczają żadnego bezpośredniego standardu zachowania, oprócz pozostawienia w gestii Komitetu opcji dyskwalifikacji graczy z powodu „poważnego naruszenia etykiety” (Reguła 33-7).
- Reguły nie objaśniają, co oznacza „naruszenie etykiety”, pozostawiając objaśnienie tego terminu dla Decyzji 33-7/8 oraz kilku innym Decyzjom.
- O ile oddzielna Sekcja dotycząca etykiety została opublikowana w ramach tego samego tomu, co Reguły, taka zawartość nie stanowi części Reguł (oprócz zapisów niektórych Decyzji).

Proponowana Reguła: Nowa Reguła 1.2a będzie konsolidować wymagane standardy postępowania gracza:

- Reguła stanowi, że od graczy wymaga się gry zgodnej z duchem golfa, uczciwości, okazywania szacunku na innych oraz dbałości o dobry stan pola golfowego.
- Reguła jednoznacznie potwierdzi autorytet Komitetu w zakresie dyskwalifikacji gracza z powodu poważnego wykroczenia i zachowania niezgodnego z duchem gry w golfa.
- W miejscu nieprecyzyjnego sformułowania takiego jak „naruszenie etykiety” Reguła będzie korzystać z bardziej bezpośrednich i zdecydowanych sformułowań takich jak „wykroczenie” i „poważne wykroczenie”.

Reguła 1.2b gwarantuje swobodę Komitetu w zakresie przyjęcia własnego Kodeksu postępowania golfisty oraz określenia kar nakładanych w przypadku naruszenia jego zasad (zob. Objąsnienie proponowanej zmiany – *Kodeks postępowania golfisty*).

Powody wprowadzenia zmiany:

- Golf to sport, w którym od graczy wymaga się wysokiego standardu zachowania, co powinno zostać stwierdzone przez Reguły w sposób wyraźny i zdecydowany.

- O ile obowiązujące Reguły posiadają Sekcję dotyczącą etykiety, która opisuje najważniejsze aspekty ducha gry w golfa, o tyle:
 - główne elementy i priorytety tej sekcji nie zostały precyzyjnie określone, gdyż zawiera ona więcej ogólnych zaleceń dotyczących różnych tematów, oraz
 - Sekcja dotycząca etykiety nie jest dokumentem wiążącym, jak Reguły oraz nie podlega uprawnieniom Komitetu.
- Dzięki nowej Regule 1.2a, która wyjaśni, co znaczy gra zgodna z duchem sportu:
 - położony zostanie większy nacisk na wymaganie, żeby wszyscy gracze zachowali się uczciwie, okazywali szacunek na innych oraz w pełni dbali o dobry stan pola golfowego, a także
 - gracze będą świadomi stojących przed nimi oczekiwań oraz potencjalnych kar nakładanych w przypadku niesprostania tym oczekiwaniom, co może prowadzić do dyskwalifikacji.
- Zmiana sformułowania z „poważne naruszenie etykiety” na „poważne wykroczenie” pozwoli na odróżnienie tego konceptu od sformułowania „poważne naruszenie”, które będzie nadal używane w nowych Regułach do zupełnie innego celu.

12. Stałe długości (nierówne długości kija) do użycia przy mierzeniu

Bieżąca Reguła: Zgodnie z Regułami długości kija są używane do mierzenia granic wielu obszarów:

- Jedna długość kija określa obszar dropowania dla uwolnienia bez kary (takiego jak uwolnienie od przeszkód lub teren w naprawie), a dwie długości kija określają obszar dropowania dla niektórych rodzajów uwolnienia z karą (takiego jak uwolnienie z bocznych hazardów wodnych czy dla piłki nie do zagrania).
- Dwie długości kija również określają maksymalny dystans potoczenia się dropowanej piłki od miejsca pierwszego uderzenia pola bez konieczności ponownego dropowania (Reguła 20-2c(vi)).
- Obszar tee na dowolnym dołku jest określony jako prostokątny obszar o głębokości dwóch długości kija.

Proponowana Reguła: Długości kija nie będą już używane przy mierzeniu jakichkolwiek odległości:

- Obszar uwolnienia do dropowania piłki powinien charakteryzować się określonym rozmiarem: 20 cali (50,8 centymetra) zastępuje jedną długość kija, podczas gdy 80 cali (203,2 centymetra) zastępuje dwie długości kija.
- Ponowne dropowanie piłki będzie wymagane jedynie w wypadku, gdy piłka spocznie poza obszarem uwolnienia; dlatego potoczenie się dropowanej piłki na odległość równą jednej lub dwóm długościom kija nie ma już znaczenia przy określaniu, czy wymagane jest ponowne dropowanie piłki.
- Obszar tee na dowolnym dołku jest określony jako stała głębokość równa 80 calom (203,2 centymetra).

Powody wprowadzenia zmiany:

- Mniejszy obszar uwolnienia (i brak zezwolenia na przemieszczanie się piłki poza ten obszar uwolnienia) będzie normalnie oznaczać, że golfista zagra z odległości bliższej początkowemu położeniu piłki i najbliższemu punktowi uwolnienia niż w przypadku gracza stosującego obowiązujące obecnie procedury.
- Korzystanie ze stałej długości do mierzenia eliminuje wiele problemów, takich jak:
 - Niespójność i potencjalna niesprawiedliwość wynikająca z określenia innego rozmiaru obszaru uwolnienia dla każdego gracza w zależności od długości jego kijów (w tym wyeliminowania korzyści dla graczy, którzy obecnie mogą korzystać z długiego puttera do wykonania pomiaru).
 - Niejasność wynikająca z możliwości użycia dwóch różnych kijów przy korzystaniu z uwolnienia (według obowiązujących Reguł gracz może użyć jednego kija do określenia najbliższego punktu uwolnienia, a innego kija do mierzenia, ale musi używać tylko jednego kija do pomiaru obszaru dropowania oraz dystansu przemieszczenia się dropowanej piłki).
- Gracz nie będzie już mógł podejmować strategicznych decyzji dotyczących rozmiaru obszaru uwolnienia poprzez wybranie krótszego lub dłuższego kija do mierzenia.
- Użycie stałej wartości umożliwi uproszczenie procedury, a wprowadzenie na trzonku kija oznaczeń odpowiadających 20 i 40 calom (50,8 i 101,6 centymetra) pozwoli na dalsze wykorzystanie kija do pomiaru.

13. Nowa forma stroke play „Maximum Score”

Bieżąca Reguła: Reguły opisują dwie główne formy rozgrywki w systemie stroke play:

- Podstawową formę rozgrywki stroke play, gdzie zawodnicy muszą umieścić piłkę w każdym dołku, albo zostaną zdyskwalifikowani (Reguła 3), oraz
- Forma rozgrywki Stableford, gdzie gra się przeciwko ustalonemu wynikowi na każdym dołku, a gracz, który osiągnie wynik o dwa lub więcej uderzeń większy niż ustalony wynik lub nie zakończy gry na dołku, otrzymuje zero punktów za ten dołek (Reguła 32).

Proponowana Reguła: Rozgrywka „Maximum Score” to nowy, dodatkowy sposób gry w systemie stroke play:

- Wynik gracza na każdy dołek jest ograniczony wartością maksymalną, ustaloną przez Komitet, która może być stała (taka jak np. 6, 8, 10, itp.), odnosząca się do wartości par (to znaczy double par czy triple bogey) lub do handicapu gracza (np. double bogey netto).
- Gracz, który nie zakończy rozgrywki na dołku (tzw. „podniesienie piłki”) nie zostanie zdyskwalifikowany, ale po prostu otrzyma wynik równy maksymalnej wartości dla tego dołka.

Powody wprowadzenia zmiany:

- Wymaganie umieszczenia piłki w dołku w systemie stroke play może mieć co najmniej dwie wady: (1) często prowadzi to do powolnego tempa gry, oraz (2) może zniechęcić golfistów, którzy czują, że nie mają już realnej szansy konkurować z innymi lub osiągnąć dobrego wyniku w rundzie po uzyskaniu bardzo wysokiego wyniku na jednym lub dwóch dołkach.
- Format „Maximum Score” to alternatywna forma gry, która rozwiązuje oba problemy, pozwalając graczowi „podnieść piłkę” po osiągnięciu wyniku równego wartości maksymalnej lub przekraczającego tę wartość i ogranicza punktację gracza dla danego dołka do dowolnej wysokości maksymalnej.
- Dla tych powodów rozgrywka w formacie Stableford jest popularna w różnych częściach świata; „Maximum Score” to podobny wariant systemu stroke play, gdzie główna różnica polegać będzie na tym, że wynik zależy od liczby uderzeń, a nie od liczby punktów.
- Format „Maximum Score” nie jest przeznaczony do rozgrywki na poziomie elitarnym, ale może być przydatny w innych kontekstach, na przykład dla graczy początkujących lub posiadających mniejsze umiejętności lub doświadczenie oraz, bardziej ogólnie, na poziomie klubów golfowych czy codziennej gry, gdzie tempo rozgrywki to ważny element.
- Podobnie jak w przypadku formatu Stableford, rozgrywkę „Maximum Score” można wykorzystywać w połączeniu z systemami handicapowymi, które określają maksymalny wynik (np. double bogey netto) ustalony dla dowolnego dołka.

14. Przesuwanie lub dotykanie naturalnych utrudnień ruchomych lub dotykanie piasku w bunkrze

Bieżąca Reguła: Gdy piłka gracza znajduje się w bunkrze, Reguła 13-4 stanowi (z określonymi wyjątkami), że graczowi nie wolno:

- Testować stanu bunkra,
- Dotykać ręką lub kijem golfowym ziemi w bunkrze lub
- Dotykać lub przemieszczać naturalne utrudnienia ruchome leżące w bunkrze.

Proponowana Reguła: Zgodnie z nowymi Regułami 12.2a oraz 12.2b graczowi wolno będzie dotykać lub przemieszczać naturalne utrudnienia ruchome w bunkrze oraz generalnie wolno będzie dotykać piasku ręką lub kijem golfowym; nadal stosuje się ograniczony zakaz dotyczący:

- celowego dotykania piasku w bunkrze ręką, kijem golfowym, grabiami lub innym przedmiotem w celu testowania stanu piasku i uzyskania potrzebnych informacji przed wykonaniem uderzenia, lub
- dotykania piasku w bunkrze kijem golfowym poprzez dotknięcie kijem powierzchni na obszarze znajdującym się zaraz przed lub za piłką, w ramach wykonywania zamachu próbnego lub zamachu do tyłu w celu wykonania uderzenia.

Powody wprowadzenia zmiany:

- Głównym wyzwaniem związanym z grą w bunkrze jest konieczność gry w piasku, a nie gry z liśćmi, kamieniami lub innymi naturalnymi utrudnieniami ruchomymi znajdującymi się w bunkrze.
- Obecne podejście spowodowało zamieszanie poprzez wprowadzenie całkowitego zakazu dotykania piasku dłonią lub kijem golfowym, a następnie dodanie wielu wyjątków.
- Zmodernizowana Reguła uprości tę sytuację poprzez wprowadzenie zakazu wykonywania tylko działań umyślnych w tym zakresie, zgodnie z postanowieniami Reguł:
 - celowe testowanie stanu piasku ręką lub kijem golfowym będzie nadal zabronione, ponieważ zadaniem samego gracza jest ocena i przewidywanie wpływu piasku na uderzenie; kolejnym powodem jest zaoszczędzenie czasu, który mógłby zostać przeznaczony na takie czynności, a także uniknięcie sytuacji, gdzie gracz używa ręki lub kija golfowego do celów testowych przed każdym uderzeniem;
 - dotykanie piasku kijem golfowym na obszarze znajdującym się zaraz przed lub za piłką lub podczas wykonywania zamachu do tyłu przed uderzeniem będzie nadal zabronione, aby uniknąć sytuacji, gdzie gracz omija wyzwanie stawiane przez grę w bunkrze; takie zakazy są już dobrze znane, a do ich postanowień stosują się prawie wszyscy gracze;
 - dotykanie piasku kijem golfowym podczas wykonywania zamachu próbnego będzie nadal zabronione zarówno w celu zachowania tempa gry, jak i dla uniknięcia sypania dużych ilości piasku poza bunkrami (dotyczy szczególnie bunkrów przy greenie) podczas wykonywania takich zakazanych zamachów próbnych.

15. Brak kary za przemieszczenie piłki na putting greenie

Bieżąca Reguła: Zgodnie z Regułą 18-2 jeśli gracz (lub przeciwnik) przypadkowo spowoduje przemieszczenie piłki gracza w dowolnym miejscu pola golfowego, gracz otrzymuje karę jednego uderzenia (o ile nie stosuje się jeden z kilku wyjątków).

Proponowana Reguła: Zgodnie z nową Regułą 13.1 nie będzie już żadnej kary, jeśli gracz (lub przeciwnik) przypadkowo spowodował przemieszczenie piłki gracza na putting greenie.

Istota tej zmiany w Regule została już wdrożona z dniem 1 stycznia 2017 r. poprzez zezwolenie komitetom na wprowadzenie Reguły Lokalnej, która eliminuje karę za przypadkowe przemieszczenie piłki na putting greenie.

Powody wprowadzenia zmiany:

- Kształt, nachylenie i stan wielu putting greenów na obecnych polach golfowych zwiększa szansę, że piłka w spoczynku znajdująca się na putting greenie może się przemieścić; w takiej sytuacji trudno określić, czy gracz spowodował przemieszczenie piłki lub czy piłka została przemieszczona przez wiatr lub inne czynniki naturalne.
- Gdy piłka przemieszcza się, mimo że gracz nie podejmuje żadnych działań oprócz przygotowań do wykonania uderzenia, nakładanie kary w takim wypadku wydaje się być niesprawiedliwe.

- Większość sytuacji dotyczących „piłki przemieszczonej” ma miejsce na putting greenie i dotyczy minimalnego przemieszczenia się piłki, często występującego, gdy gracz podejmuje odpowiednie działania w celu przystąpienia do wykonania uderzenia, a samą piłkę można z łatwością odłożyć na pozycję początkową.
- Powyższe względy nie są identyczne, jak w przypadku piłki spoczywającej poza putting greenem, dlatego kara powinna stosować się nadal (za wyjątkiem np. przypadkowego przemieszczenia piłki w trakcie szukania) dla gracza lub przeciwnika w takich okolicznościach, aby wesprzeć zasadę, że piłkę należy zagrywać, gdzie leży, a gracze powinni zachować ostrożność, gdy znajdują się obok piłki w grze.

16. Procedura dropowania i grania piłki z obszaru uwolnienia

Bieżąca Reguła: Przy korzystaniu z uwolnienia (z karą lub bez) zgodnie z wieloma Regułami gracz powinien wykonać poniższą procedurę dropowania:

- Gracz musi stanąć wyprostowany, trzymając piłkę na wysokości barku w wyprostowanej ręce i upuścić ją; w przeciwnym wypadku konieczne jest ponowne dropowanie piłki (Reguła 20-2a).
- Piłka ma być dropowana w określonym miejscu i nie może uderzyć żadnej osoby lub sprzętu zanim spocznie; w przeciwnym wypadku konieczne jest ponowne dropowanie piłki (Reguła 20-2b).
- Następnie gracz gra piłkę z miejsca, gdzie spocznie, **o ile** piłka nie znajdzie się w jednej z 9 określonych lokalizacji (takich jak miejsce znajdujące się bliżej dołka lub w odległości większej niż dwie długości kija od miejsca uderzenia pola golfowego); w takim wypadku konieczne jest ponowne dropowanie piłki (Reguła 20-2c).
- Jeśli piłka spocznie w dowolnej z tych 9 lokalizacji po wykonaniu powtórnego dropowania, gracz musi umieścić piłkę w miejscu pierwszego kontaktu z polem golfowym przy powtórnym dropowaniu.

Proponowana Reguła: Gracze nadal będą mogli dropować piłkę w przypadku korzystania z uwolnienia, ale procedura dropowania ulegnie zmianie w niektórych aspektach określonych szczegółowo w Regule 14.3:

- Uproszono procedurę dropowania piłki, wyeliminowano ograniczenia dotyczące sposobu trzymania piłki czy wysokości dropowania; jedynym wymogiem pozostaje uwolnienie piłki trzymanej nad ziemią bez dotykania obiektów rosnących lub innych obiektów naturalnych lub sztucznych i upuszczenie jej tak, aby swobodnie opadła. Niedozwolone jest ustawianie piłki na powierzchni lub wymienionych powyżej obiektach.
- Procedura dropowania powinna koncentrować się na określonym obszarze uwolnienia, ustanowionym w Regule zezwalającej na skorzystanie z uwolnienia; jego wymiary powinny wynosić 20 lub 80 cali (50,8 lub 203,2 centymetra) od punktu lub linii odniesienia (powyższe może podlegać dodatkowym ograniczeniom).
- Piłka musi zostać zdropowana i musi przejść w stan spoczynku w obszarze uwolnienia; gracz nie musi ponownie dropować piłki, jeśli ta przypadkowo uderzy osobę lub przedmiot przed przejściem w stan spoczynku na obszarze uwolnienia.

- Jeśli dropowana piłka spoczywa poza obszarem uwolnienia, należy ponownie przeprowadzić procedurę dropowania; Reguły nie ustalają maksymalnej liczby ponownych dropowań, ponieważ gracz musi dołożyć wszelkich starań, aby dropowanie piłki zostało przeprowadzone w taki sposób i w takim miejscu, że upuszczona piłka pozostanie w obszarze uwolnienia.
- W rzadkich przypadkach, w których piłka nie pozostaje w obszarze uwolnienia niezależnie od miejsca lub sposobu dropowania (np. w przypadku obszaru uwolnienia znajdującego się na stromej skarpie porośniętej przystrzyżoną trawą), gracz może odłożyć piłkę w obszarze uwolnienia.
- Jeśli odkładana piłka nie spoczęła w danym miejscu mimo podjęcia dwóch prób, gracz musi odłożyć piłkę w najbliższym miejscu (nie bliżej dołka), gdzie piłka może pozostać w spoczynku.

Powody wprowadzenia zmiany:

- Nowa procedura odchodzi od bieżącego mechanicznego podejścia do procedury dropowania piłki, które wprowadza kilka wymogów proceduralnych; zamiast tego należy skupić się na tym, gdzie piłka jest dropowana i skąd jest zagrywana, zamiast na czysto mechanicznych kwestiach dotyczących sposobu umieszczenia tam piłki.

Jednocześnie wymaganie dropowania piłki (w przeciwieństwie do opcji jej odkładania) pozwala na zachowanie elementu nieprzewidywalności w zakresie miejsca spoczynku piłki:

- Powyższe dotyczy szczególnie sytuacji, gdzie piłka dropowana jest w trudnych warunkach, takich jak gęsty rough czy przerośnięta trawa.
- Gracz nie ma gwarancji, że piłka przejdzie w stan spoczynku w obranym miejscu czy w dobrych do uderzenia warunkach.
- Złagodzenie ograniczeń dotyczących procedury dropowania piłki poprawia tempo gry, dzięki uproszczeniu opcji korzystania z uwolnienia i ograniczeniu konieczności ponownego dropowania:
 - Przy dropowaniu z wysokości barku piłka może przetoczyć się na spory dystans, dlatego powtórzenie dropowania jest często konieczne.
 - Przy dropowaniu znad ziemi piłka spocznie niedaleko od miejsca kontaktu z nawierzchnią; taka piłka zazwyczaj pozostaje w obszarze uwolnienia.
- Dzięki zastosowaniu nowej procedury gracze nie będą musieli korzystać z opcji uwolnienia częściej niż jest to konieczne:
 - Piłka dropowana może obecnie przetoczyć się na odległość równą maksymalnie dwóm długościom kija od miejsca kontaktu z nawierzchnią; w ten sposób może się zdarzyć, że piłkę trzeba zagrać z odległości do 3 długości kija od najbliższej ścieżki dla wózka czy do czterech długości kija od miejsca, gdzie piłka gracza przecięła granicę hazardu wodnego lub gdzie stała się piłką nie do zagrania.
 - Wymaganie, aby zdropowana piłka przeszła w stan spoczynku i została zagrana z tego samego obszaru uwolnienia, gdzie była dropowana zapewnia, że piłka będzie zagrywana z miejsca znajdującego się niedaleko od jej oryginalnej pozycji w spoczynku.
 - Nowa procedura pozwoli zaoszczędzić czas i uniemożliwi graczom podważenie celu tej Reguły, co może dzisiaj się zdarzyć, gdy gracze celowo próbują dropować w miejscu, które wymagać

będzie ponownego dropowania, a po drugim dropowaniu zakończonym niepowodzeniem możliwe będzie odłożenie piłki.

- Zezwolenie graczowi na dropowanie piłki z niewielkiej wysokości nad ziemią umożliwi uniknięcie nieprzyjemnej sytuacji, która często się dziś pojawia, gdy piłka dropowana w bunkrze z wysokości barku zostanie wbita w piasek.
- Nowa procedura również ułatwi graczom zapoznanie się z miejscami i sposobami dropowania piłki:
 - Na przykład obecnie gracz może wielokrotnie dropować piłkę, uważając aby zachować jej położenie jak najbliżej określonego punktu (np. miejsca wykonania poprzedniego uderzenia lub miejsca wbicia piłki), co prowadzi do wątpliwości, czy piłka została dropowana odpowiednio blisko tego miejsca.
 - Nowa procedura dropowania w określone miejsce polega na dropowaniu piłki w dowolnej części obszaru uwolnienia, stanowiącego odległość 20 cali (50,8 centymetra) od (ale nie bliżej niż dołek) tego miejsca.
- Byłoby to prostsze, gdyby gracze wiedzieli, kiedy należy ponownie dropować piłkę:
 - Obecnie gracz musi znać 9 procedur ponownego dropowania, określonych w Regule 20-2c; taki zapis utrudnia zrozumienie i zastosowanie tej często niezrozumianej Reguły.

Zgodnie z nową Regułą, gracz musi wiedzieć jedynie, że piłkę należy ponownie zdropować, jeśli spoczęła poza obszarem uwolnienia.

17. Racjonalna ocena przy mierzeniu lub ustalaniu wartości przybliżonej

Bieżąca Reguła: Przy mierzeniu lub ustalaniu wartości przybliżonej dla miejsca, punktu, linii czy odległości zgodnie z Regułą:

- Racjonalna ocena gracza zazwyczaj nie jest brana pod uwagę; jeśli gracz zagrywa piłkę z niewłaściwego miejsca na skutek błędnego oszacowania lub pomiaru, nawet drobnego, takie zachowanie pociąga za sobą karę.
- Wyjątkiem jest sytuacja, gdzie gracz zastosuje własny osąd do określenia miejsca, gdzie piłka przekroczyła granicę hazardu wodnego, a następnie zagrywa piłkę, po czym okazuje się, że podjęto niewłaściwą decyzję; w takim przypadku gracz nie ponosi kary, o ile taka ocena została dokonana w sposób uczciwy (Decyzja 26-1/17).

Proponowana Reguła: Zgodnie z nową Regułą 1.3a(2) jeśli zachodzi potrzeba ustalenia wartości przybliżonej lub zmierzenia miejsca, punktu, linii, obszaru lub odległości, racjonalna ocena gracza nie będzie poddawana w wątpliwość jeśli:

- gracz podjął wszelkie kroki wymagane w danych warunkach dla zapewnienia szybkiego i dokładnego oszacowania lub pomiaru;
- oznacza to, że racjonalna ocena gracza nie będzie poddawana w wątpliwość na podstawie późniejszych dowodów popełnienia błędu (zapis wideo).

Powody wprowadzenia zmiany:

- Reguły zasadniczo polegają na uczciwości gracza, a ta zmiana stanowi naturalne i właściwe rozszerzenie tego zaufania w stosunku do gracza.
- W wielu przypadkach Reguły wymagają od gracza oszacowania lub zmierzenia miejsca, punktu, linii, obszaru lub odległości, tak jak w przypadku, gdy gracz:
 - używa markera do oznaczenia miejsca spoczynku piłki, a następnie odkłada piłkę lub
 - określa szacunkowo miejsce, z którego oddane zostało poprzednie uderzenie, gdy rozgrywka wymaga nałożenia kary jednego uderzenia lub odległości lub przy anulowaniu uderzenia lub
 - określa punkt lub linię odniesienia w celu skorzystania z uwolnienia (np. najbliższy punkt całkowitego uwolnienia lub linii od dołka do położenia piłki nie do zagrania) lub w celu określenia zasięgu obszaru zwolnienia (np. mierzenie stałej odległość od punktu lub linii odniesienia).
- Takiej oceny gracz musi dokonać szybko, co często uniemożliwia zachowanie odpowiedniej precyzji.
- O ile gracz podjął wszelkie środki dostępne w danych okolicznościach:
 - Gracz nie otrzymuje kary za niewielkie nieścisłości, niezależnie od uzyskanej korzyści.
 - W niektórych sytuacjach ocena gracza może być w znacznym stopniu błędna, ale o ile niemożliwe było przeprowadzenie lepszej analizy (co może się zdarzyć przy szacunkowym określaniu miejsca, gdzie piłka wpadła w hazard wodny lub gdzie piłka znajdowała się w spoczynku przed jej przemieszczeniem spowodowanym przez czynnik zewnętrzny).
- Akceptacja racjonalnej oceny gracza ograniczy poddawanie w wątpliwość decyzji, co czasami zdarza się w przypadku korzystania z zaawansowanych technologii (takich jak zapis wideo w przypadku transmisji telewizyjnej).

18. Uwolnienie piłki wbitej

Bieżąca Reguła: W niektórych sytuacjach gracz może skorzystać z uwolnienia, jeśli piłka gracza zostanie wbita we własny ślad po piłce:

- Reguła 25-2 umożliwia skorzystanie z uwolnienia tylko w przypadku, gdy piłka została wbita na obszarze o krótko przystrzyżonej trawie (obciętej do wysokości trawy na fairwayu lub niższej), przebiegającym przez green.
- Komitet może jednak przyjąć Regułę Lokalną, która rozszerza uwolnienie do piłki wbitej w dowolnym miejscu na polu golfowym, niezależnie od tego, czy znajduje się ona w obszarze o krótko przystrzyżonej trawie (za wyjątkiem piłki wbitej w piasek).
- Korzystanie z uwolnienia wymaga dropowania oryginalnej piłki przez gracza jak najbliższej miejsca wbicia piłki, a nie jak najbliższej dołka.

Proponowana Reguła: Bieżące domyślne podejście stosowane w Regułach zostanie odwrócone:

- Nowa Reguła 16.3 umożliwi uwolnienie piłki wbitej w dowolnym miejscu na „obszarze ogólnym” (to znaczy na obszarze określanym teraz jako „teren zielony”), za wyłączeniem przypadków, gdzie piłka jest wbita w piasek.

- Jednakże Komitet może wprowadzić Regułę Lokalną ograniczającą opcję uwolnienia piłki wbitej w tych częściach obszaru ogólnego gdzie trawa jest przystrzyżona do wysokości trawy na fairwayu lub niższej.
- W przypadku korzystania z uwolnienia gracz musi dropować piłkę oryginalną lub zastępczą w odległości 20 cali (50,8 centymetrów) od (ale nie bliżej dołka niż na wysokości) punktu znajdującego się za miejscem wbicia piłki.

Powody wprowadzenia zmiany:

- Jest to odpowiedni wyjątek od zasady zagrywania piłki, jak leży, ponieważ konieczność zagrania piłki, która utknęła w miękkim lub wilgotnym gruncie, (niezależnie od tego, czy stało się to na fairwayu czy w roughie) nie powinna być uważana za część wyzwania, które niesie za sobą gra na danym polu golfowym.
- Korzystanie z uwolnienia w obszarze ogólnym jest zgodne z innymi Regułami dotyczącymi uwolnienia, które nie wprowadzają rozróżnień zależnych od wysokości trawy na obszarze ogólnym.
- Wiele Komitetów na całym świecie, działających na poziomie profesjonalnym i amatorskim elitarnym oraz na poziomie standardowego klubu golfowego, wprowadziło do swoich zasad bieżącą Regułę lokalną.
- W wielu krajach Reguła lokalna jest tak mocno zakorzeniona, że golfiści zakładają, że Reguły gry umożliwiają skorzystanie z uwolnienia w każdej części obszaru głównego.
- Odwrócenie domyślnej pozycji pomoże uniknąć wątpliwości pojawiających się, gdy kluby lub gracze nie zdają sobie sprawy z tego, że taka opcja uwolnienia nie jest dozwolona bez zastosowania odpowiedniej Reguły lokalnej.
- Oparcie obszaru uwolnienia o punkt referencyjny znajdujący się zaraz za miejscem wbicia piłki umożliwi uniknięcie pytań dotyczących sposobu zachowania w przypadku, gdy dropowana piłka przejdzie w spoczynek w tym samym pitch-marku, w który została wbita; taka piłka zawsze może być ponownie zdropowana, ponieważ przeszła w stan spoczynku poza obszarem uwolnienia.

19. Naprawa uszkodzeń na putting greenie

Bieżąca Reguła: Reguła 16-1c umożliwia przeprowadzanie tylko ograniczonych napraw uszkodzeń na putting greenie:

- Gracz może naprawić ślady po starych dołkach lub ślady po piłce znajdujące się na linii gry, niezależnie od tego, czy piłka znajduje się na putting greenie czy nie (wyjątek do Reguły 13-2).
- Jednakże gracz nie może naprawiać innych uszkodzeń na terenie zielonym (takich jak ślady po butach i uszkodzenia spowodowane przez zwierzęta, itp.), jeśli takie zmiany mogą pomóc przy kolejnej rozgrywce na dołku.

Proponowana Reguła: Nowa Reguła 13.1b(1) umożliwi naprawę prawie wszystkich uszkodzeń na putting greenie:

- „Uszkodzenie na putting greenie” będzie określone jako wszystkie rodzaje uszkodzeń (takich jak ślady po kółkach, ślady po butach, wgłębienia po kijach i uszkodzenia spowodowane przez zwierzęta, itp.), **oprócz** dołków po aeracji, naturalnych niedoskonałości/defektów gruntu lub naturalnego zużycia dołka.
- Gracz może naprawić uszkodzenie tylko przy użyciu własnych rąk lub stóp oraz standardowego sprzętu takiego jak pitch fork, o ile nie spowoduje to nieuzasadnionego opóźnienia gry.

Powody wprowadzenia zmiany:

- Ponieważ putting greeny zostały przygotowane specjalnie do gry z piłką poruszającą się po gruncie, Reguły pozwalają graczowi na wprowadzanie zmian na putting greenie, które nie są dozwolone w innych częściach pola golfowego:
 - w każdej chwili gracz może oznaczać, podnosić i czyścić piłkę na putting greenie, jak również usunąć piasek i ziemię z greenu oraz naprawić ślady po starych dołkach czy po uderzeniach piłki;
 - biorąc pod uwagę politykę zmierzającą do zapewnienia graczom gładkiej powierzchni do przetoczenia piłki, nie występują żadne powody do zakazu naprawy innych rodzajów uszkodzeń (spowodowanych przez graczy, zwierzęta, personel techniczny itp.).
- Zmiana Reguły powinna wyeliminować częste pytania wśród graczy i sędziów, czy dane uszkodzenie na putting greenie to ślad po piłce, który można naprawić, czy jest to może ślad po butach lub inne uszkodzenie, którego naprawa jest niedozwolona.
- Zmiana ta przyczyni się również do zmniejszenia aktualnego napięcia między wydaniem graczowi zakazu naprawiania uszkodzeń podczas gry na dołku, a zachęcaniem go do naprawiania tych uszkodzeń (na przykład poszarpana krawędź dołka versus ślady po butach) w ramach pełnego szacunku zachowania wobec kolejnych graczy lub jako kurator pola golfowego (Decyzje 1-2 / 0.7 i 1-2 / 3.5).
- Zwrócono uwagę na to, że naprawa wszystkich uszkodzeń na putting greenie może spowolnić grę, jeśli gracze naprawiać będą zbyt wiele obszarów; uważamy, że jest to mało prawdopodobne dla większości graczy, a Reguła dotycząca nieuzasadnionych opóźnień (a także polityka tempa gry) może posłużyć do rozwiązania sytuacji, w których gracz próbuje przeprowadzać zbyt wiele napraw.

20. Odkładanie piłki, której oryginalna pozycja nie jest znana

Bieżąca Reguła: Jeśli znajdująca się poza putting greenem piłka w spoczynku zostanie podniesiona i przemieszczona zgodnie z Regułą wymagającą odkładania piłki:

- należy odłożyć piłkę na jej oryginalne miejsce (Reguła 20-3a),
- w przypadku gdy oryginalne położenie piłki jest nieznane, gracz musi wprowadzić piłkę do gry nie po wcześniejszym jej odłożeniu, ale po jej zdropowaniu w miejscu możliwie najbliższym do określonej w przybliżeniu oryginalnej pozycji piłki (Reguła 20-3c).

Proponowana Reguła: Zgodnie z nową Regułą 14.2c w tej samej sytuacji:

- Piłka zostanie odłożona na miejsce, a nie zdropowana.
- Jeśli oryginalna pozycja jest nieznana, gracz musi odłożyć w określonej w przybliżeniu oryginalną pozycję piłki (dotyczy to również pozycji znajdującej się na przymocowanych obiektach rosnących, pod nimi lub w kontakcie z nimi, gdzie znajdowała się piłka w spoczynku).

Powody wprowadzenia zmiany:

- Podstawową zasadą gry w golfa jest zagrywanie piłki jak leży; powinno to oznaczać, że gdy piłka w spoczynku zostanie przemieszczona, konieczne jest jej odłożenie na oryginalne miejsce oraz zagranie jej z tego położenia lub jak najbliżej tego miejsca, jak to możliwe.
- Gdy gracz przed podniesieniem piłki oznaczy jej położenie za pomocą markera, oryginalna pozycja piłki jest znana, a piłka jest odkładana na oznaczonym miejscu.
- Jeśli piłka zostanie przypadkowo przemieszczona, gracz może nie znać dokładnego miejsca oryginalnego:
 - Obecnie, jeśli piłka w spoczynku znajdowała się w dowolnym miejscu poza putting greenem, gracz musi zdropować piłkę jak najbliżej szacowanego punktu i zagrywać ją z miejsca spoczynku (chyba, że piłka przetoczy się w miejsce wymagające ponownego dropowania zgodnie z Regułą 20-2c).
 - Oznacza to, że piłka często nie będzie zagrywana z przybliżonego oryginalnego miejsca, ponieważ piłka dropowana może przemieścić się na maksymalną odległość równą dwóm długościom kija od tego położenia.
 - Oznacza to również, że piłka może zostać zagrana z lepszej lub gorszej pozycji niż oryginalna (np. gdy oryginalne położenie znajdowało się w roughie, a dropowana piłka zatrzymała się na fairwayu lub odwrotnie; oraz gdy piłka w spoczynku znajdowała się w wysokiej trawie, a dropowana piłka spoczywa na szczycie trawy).
- Wymaga się, aby gracz odłożył piłkę w określonym w przybliżeniu miejscu (dotyczy to również pozycji znajdującej się na obiektach przymocowanych czy rosnących, pod nimi lub w kontakcie z nimi); dzięki temu piłka jest zagrywana z miejsca możliwie najbliższego oryginalnej pozycji i oryginalnym warunkom.
- Odłożenie piłki na określone w przybliżeniu miejscu ma również zastosowanie, gdy gracz nie zna dokładnej oryginalnej pozycji piłki, która została podniesiona lub przemieszczona na putting greenie, dlatego taka sama procedura stosowana jest dla całego pola golfowego.
- Zmiana ta powinna również ułatwiać graczom zrozumienie Reguł, eliminując mylące pojęcie „odkładania” piłki poprzez dropowanie, a nie odkładanie.

21. Standard w zakresie podejmowania decyzji o powodzie przemieszczenia piłki

Bieżąca Reguła: Standard „analizy ciężaru dowodów” służy obecnie do określenia czy gracz (lub przeciwnik) spowodował przemieszczenie piłki gracza:

- Decyzję należy podjąć w świetle wszelkich zaistniałych okoliczności, poprzez analizę ciężaru dowodów oraz bilans prawdopodobieństwa (Decyzja 34-3/9).

- Gracz zostanie uznany za winnego przemieszczenia piłki, jeśli analiza ciężaru dowodów wykaże, że prawdopodobieństwo spowodowania przez niego przemieszczenia piłki jest większe niż dla innych czynników (Decyzja 18-2/0.5).

Jednakże wyższy standard („wiadomy lub prawie pewny”) stosuje się w przypadkach, gdzie zapada decyzja dotycząca winy czynnika zewnętrznego (takiego jak zwierzę, widz czy inny gracz w formacie stroke play), który spowodował przemieszczenie piłki.

Proponowana Reguła: Zgodnie z nową Regułą 9.2 wymóg, aby powód przemieszczenia był „wiadomy lub prawie pewny” (to znaczy, że występuje co najmniej 95% prawdopodobieństwa), stosuje się do wszystkich zapytań dotyczących przemieszczenia piłki w spoczynku:

- Gracz, przeciwnik lub czynnik zewnętrzny mógł spowodować przemieszczenie piłki, jeśli gracz, przeciwnik lub zewnętrzny czynnik stanowił „wiadomy lub prawie pewny” powód przemieszczenia piłki; w pozostałych przypadkach zakłada się, że przemieszczenie zostało spowodowane przez siły przyrody.

Powody wprowadzenia zmiany:

- Analiza ciężaru dowodów jest trudna do przeprowadzenia w przypadku sytuacji dotyczących przemieszczenia piłki:
 - należy rozważyć i porównać wiele sprzecznych czynników, takich jak działania gracza w pobliżu piłki, upływ czasu przed przemieszczeniem piłki, położenie piłki, nachylenie i inne warunki pola golfowego, warunki wiatrowe i pogodowe oraz
 - nie istnieje ustalony sposób nadawania priorytetów lub bilansowania tych czynników.
- Standard wymagający, aby posiadane informacje były „wiadome lub prawie pewne” będzie prostszy do zastosowania, gdyż wyeliminuje większość przypadków granicznych, w których trudno jest ustalić ponad wszelką wątpliwość powód przemieszczenia piłki.
- Ten nowy standard będzie zgodny z nową Regułą 13.2, która eliminuje karę za przypadkowe przemieszczenie piłki na putting greenie:
 - Głównym powodem wyeliminowania tej kary jest trudność określenia, jaki czynnik spowodował przemieszczenie się piłki putting greenie.
 - Powyższą kwestię omówiono w dokumencie *Objaśnienie proponowanej zmiany – Procedura odkładania piłki, która przemieściła się na putting greenie.*
 - Biorąc pod uwagę te szczególne trudności, wymóg, aby posiadane informacje były „wiadome lub prawie pewne” pozwala na uzyskanie standardu, który jest bardziej jednoznaczny i prostszy do zastosowania, a także uniknięcie ryzyka, że gracze zostaną ukarani za grę z niewłaściwego miejsca (odkładanie piłki, która powinna zostać zagrana jak leży lub odwrotnie), z powodu napotkania na tę samą trudność przy bilansowaniu czynników, które doprowadziły do wyeliminowania kary za spowodowanie przemieszczenia piłki.
- Zmiana tej reguły oznacza również, że do rozwiązywania wszystkich kwestii związanych z przemieszczeniem piłki wykorzystywany będzie tylko jeden standard – wymóg, aby posiadane informacje były „wiadome lub prawie pewne”; takie rozwiązanie znacznie różni się od bieżących Reguł, gdzie obowiązują różne standardy przy podejmowaniu decyzji o tym, czy przemieszczenie piłki zostało spowodowane przez czynnik zewnętrzny, przez gracza lub przeciwnika.

22. Zastąpienie piłki uszkodzonej podczas rozgrywania dołka

Bieżąca Reguła: Zgodnie z Regułą 5-3:

- Podczas rozgrywki na dołku gracz ma prawo do zastąpienia piłki nową, jeśli oryginalna piłka gracza stała się niezdatna do gry, tzn. jeśli jest widocznie przecięta, pęknięta lub utraciła swój pierwotny kształt.
- Przed podniesieniem piłki w celu sprawdzenia czy jest niezdatna do gry, gracz musi:
 - zgłosić swój zamiar przeciwnikowi w match play, markerowi lub współzawodnikowi w stroke play oraz
 - umożliwić tej osobie obserwację procedury podnoszenia i odkładania piłki oraz pozwolić jej na przeprowadzenie własnej kontroli niezdatności piłki do gry. Jeśli taka osoba pragnie podważyć niezdatność piłki, należy tego dokonać przed zagranieniem nowej piłki przez gracza.

Proponowana Reguła: Nowa Reguła 4.2 wprowadza zmiany w dwóch aspektach tej procedury:

- Gracz może użyć piłki zastępczej tylko jeśli oryginalna piłka została przecięta lub pękła podczas rozgrywki – a nie jeśli piłka jedynie utraciła swój pierwotny kształt.
- Gracz nie musi już zgłaszać zamiaru podniesienia piłki innym osobom lub umożliwiać im obserwacji procedury lub pozwalać na skontrolowanie piłki.

Powody wprowadzenia zmiany:

- Dopuszczanie możliwości zastąpienia piłki, która utraciła swój pierwotny kształt (co oznacza, że nie jest idealnie okrągła) w tej chwili nie jest już uzasadnionym działaniem, ponieważ:
 - budowa i skład nowoczesnych piłek do golfa sprawiają, że tylko nieliczne piłki utracą swoją okrągłość oraz
 - charakterystyka gry nowoczesnymi piłkami nie ulega zmianie, o ile piłka nie zostanie przecięta lub nie pęknie.
- Określenie, że piłka utraciła swój pierwotny kształt prowadzi do wielu nieporozumień, gdyż gracze niewłaściwie uważają, że piłka posiadająca jakiegokolwiek porysowania czy zarysowania na powierzchni traci swój pierwotny kształt i dlatego jest niezdatna do dalszego użytku.
- Ograniczenie opcji uwolnienia tylko do przypadków, gdy piłka jest przecięta lub pęknięta, pozwala wyeliminować to zamieszanie i wzmacnia intencję Reguły, zgodnie z którą gracz nie może zastąpić piłki w grze, która została lekko porysowana czy zarysowana.
- Nie ma potrzeby, aby gracz ogłaszał zamiar podniesienia piłki czy umożliwienia innej osobie obserwacji tej procedury:
 - Wyeliminowanie tych wymagań uprościłoby i przyspieszyło procedurę oraz byłoby spójne z ogólnym podejściem do Reguł, polegającym na większej ufności

w prawidłowe zachowanie gracza, bez konieczności angażowania w nią osoby trzeciej.

- Powyższe zostało dokładniej objaśnione w dokumencie *Objaśnienie proponowanej zmiany – Wyeliminowanie konieczności informowania o zamiarze podniesienia piłki*.

23. Zastąpienie piłki inną przy skorzystaniu z uwolnienia

Bieżąca Reguła: Gracz może zastąpić piłkę nową tylko przy korzystaniu z uwolnienia zgodnie z określonymi Regułami:

- Zastąpienie piłki jest możliwe przy korzystaniu z uwolnienia z karą, na przykład gdy piłka znajdzie się w hazardzie wodnym, gdy piłka jest nie do zagrania, zagubiona lub autowa (Reguły 26-1, 27-1, 28).
- Zastąpienie piłki nie jest możliwe przy korzystaniu z uwolnienia bez kary, na przykład w przypadku napotkania przeszkód lub nienormalnych warunków ziemnych (Reguły 24-2 i 25-1); oznacza to, że gracz musi korzystać z oryginalnej piłki (oprócz sytuacji, gdy taka piłka jest nieodzyskiwalna).

Proponowana Reguła: Zgodnie z nową Regułą 14.3 zawsze przy korzystaniu z uwolnienia, gracz będzie mógł zastąpić piłkę inną lub korzystać z oryginalnej piłki; dotyczy to następujących sytuacji:

- korzystanie z uwolnienia z karą jak również uwolnienia bez kary (Reguły 15-19), oraz
- za każdym razem, gdy gracz musi zdropować i zagrać piłkę, na przykład przy powrocie na miejsce wykonywania poprzedniego uderzenia po anulowaniu kolejnego.

Powody wprowadzenia zmiany:

- Wymóg używania oryginalnej piłki tylko w niektórych opcjach uwolnienia jest mylący, trudny do zapamiętania i prowadzi do niepotrzebnych kar. Konsekwentne podejście, w ramach którego gracz zawsze może skorzystać z uwolnienia i zastąpić piłkę nową lub dalej korzystać z oryginalnej piłki to znacznie prostsze rozwiązanie.
- Nie ma potrzeby wprowadzania innej procedury zależnej od tego, czy gracz korzysta z uwolnienia z karą czy bez:
 - Kara nakładana jest dla miejsca, w którym znalazła się piłka (zagubiona, autowa, w obszarze karnym lub nie do zagrania), a nie dla zagrywanej obecnie piłki.
 - Na przykład, jeśli piłka znajduje się w niewielkiej odległości od gracza, nie ma powodu, aby konieczne było użycie oryginalnej piłki przy korzystaniu z uwolnienia z powodu przeszkody stwarzanej przez zwierzęcą norę, jednocześnie umożliwiając zastąpienie piłki nie do zagrania przy korzystaniu z uwolnienia.
- Taka zmiana wyeliminuje potrzebę podejmowania decyzji przy korzystaniu z uwolnienia, aby rozstrzygnąć, czy oryginalna piłka jest „nieodzyskiwalna”, co może wywoływać pytania w przypadku, gdy piłka wpadnie do kałuży lub ukrywa się pod kolczastym krzakiem.

- Taka sytuacja pozwala również na wyznaczenie wyraźniejszej i bardziej intuicyjnej granicy między sytuacjami, gdy zastąpienie jest możliwe w celu przywrócenia piłki do gry, a kiedy wymagane jest odzyskanie oryginalnej piłki:
 - Zastępowanie dozwolone jest tylko wtedy, gdy gracz korzysta z uwolnienia zgodnie z dowolną Regułą; to jest gdy gracz musi lub może zagrać kolejne uderzenie z innego miejsca, niż pozycja, w której znajdowała się oryginalna piłka w spoczynku.
 - Zastępowanie nie jest dozwolone, gdy piłka została podniesiona lub przemieszczona, a Reguły wymagają odłożenia jej w pierwotną pozycję – w takim przypadku oryginalna piłka musi być nadal używana (chyba że nie można jej odzyskać mimo podjęcia wszystkich rozsądnych wysiłków w ciągu kilku sekund).

24. Czas szukania, po którym piłka jest uznawana za zgubioną

Bieżąca Reguła: Jeśli piłka gracza nie zostanie odnaleziona przed upływem 5 minut od chwili, w której gracz wraz z caddiem rozpoczęli jej poszukiwania:

- Piłka uznawana jest za „zgubioną” oraz
- Gracz ponosi karę jednego uderzenia i musi kontynuować grę przy użyciu nowej piłki z miejsca oddania poprzedniego uderzenia (to znaczy, gracz otrzymuje karę uderzenia i odległości). (Definicja „Piłki zagubionej”; Reguła 27-1c.)

Proponowana Reguła: Zgodnie z nową Regułą 18.2 czas szukania piłki (przed uznaniem jej za zagubioną) zostanie skrócony z 5 do 3 minut.

Powody wprowadzenia zmiany:

- Ograniczenie okresu poszukiwania do 3 minut wpisuje się w wysiłki zmierzające do zagwarantowania, aby gra w golfa była rozgrywana w szybki i ciągły sposób, bez długich przerw w grze.
- W większości przypadków, jeśli piłka ma zostać odnaleziona, stanie się to w ciągu pierwszych 3 minut.
- Całkowite opóźnienie wywołane stratą piłki może być znacznie dłuższe niż sam czas poszukiwania; na przykład bezskuteczne poszukiwanie piłki po wykonaniu uderzenia z tee może trwać 10 minut i dłużej, z czego 5 minut zostanie poświęcone na szukanie, powrót do obszaru tee w celu zagrania nowej piłką z karą uderzenia i odległości, a następnie spacer w kierunku dołka, gdzie spocznie piłka.
- Czas poświęcony na każde poszukiwanie piłki może mieć również negatywny wpływ na tempo gry następnych grup; przy wielu długich poszukiwaniach piłek, całkowite opóźnienie może być bardzo znaczące dla całego pola golfowego.
- Mimo, że ta zmiana może spowodować wzrost zagubionych piłek, jej wpływ znacznie przyspieszy tempo gry.

Świadomość, że czas poszukiwania został ograniczony do 3 minut zachęci graczy do gry piłką prowizoryczną, jeśli gracz uważa, że istnieje szansa zagubienia piłki.

25. Dotykanie linii gry na putting greenie

Bieżąca Reguła: Zgodnie z Regułą 16-1a gdy piłka gracza znajduje się na putting greenie:

- Graczowi zazwyczaj nie wolno dotykać linii puttowania.
- Występuje jednak siedem wyjątków (dotyczących usuwania naturalnych utrudnień ruchomych czy usuwania sztucznych utrudnień ruchomych przy podnoszeniu lub odkładaniu piłki, podczas naprawiania śladów po piłkach itp.).

Proponowana Reguła: Zakaz dotykania linii gry na putting greenie zostanie wyeliminowany:

- Nie będzie się już stosować żadnej kary, jeśli gracz dotknie linii gry na putting greenie (termin „linia gry” będzie stosować się do wszystkich obszarów pola golfowego, a sformułowanie „linia puttowania” przestanie być używane).
- Gracz nadal będzie podlegał zakazowi poprawiania swojej linii gry na putting greenie (zob. nowa Reguła 8.1a, z ograniczeniami określonymi w 8.1b).

Powody wprowadzenia zmiany:

- Gracz nie uzyskuje żadnych korzyści, jeśli on lub jego caddie jedynie dotknie powierzchni putting greenu, gdzie rozgrywana będzie piłka.
- Z czasem od zakazu dotykania linii puttowania wprowadzono wiele wyjątków:
 - Bieżąca Reguła 16-1a wymienia siedem sytuacji, w których gracz ma prawo dotknąć linii puttowania.
 - W Decyzjach można znaleźć kolejne wyjątki, takie jak brak kary za przypadkowe wejście gracza na linię puttowania.
- Obecny zakaz jest trudny do egzekwowania, a kary nie są stosowane często; kary, które są stosowane mogą być postrzegane jako bezcelowe, na przykład w sytuacji gdy caddie przypadkowo dotknie flagę linii puttowania.
- Zmiany, które umożliwiają graczowi naprawianie prawie wszystkich uszkodzeń na putting greenie (zob. Objasnienie proponowanej zmiany – *Naprawa uszkodzeń na putting greenie*) to kolejny powód, dla którego zakaz dotykania linii puttowania nie jest już potrzebny.
- Likwidacja zakazu dotykania linii puttowania byłaby również zgodna ze powiązaną zmianą w nowej Regule 10.2b (2), która eliminuje wprowadzony przez bieżącą Regułę 8.2b zakaz dotykania putting greenu przy wskazywaniu linii gry dla piłki na terenie zielonym.

26. Dotykanie lub przesuwanie naturalnych utrudnień ruchomych lub gruntu w obszarze kary

Bieżąca Reguła: Gdy piłka gracza znajduje się w hazardzie wodnym, Reguła 13-4 stanowi (z wyjątkami), że graczowi nie wolno:

- Testować stanu hazardu wodnego,
- Dotykać ręką lub kijem golfowym ziemi lub wody w hazardzie wodnym lub

- Dotykać lub przemieszczać naturalne utrudnienia ruchome znajdujące się w hazardzie wodnym.

Proponowana Reguła: Zgodnie z nową Regułą 17:

- Nie będą już obowiązywać żadne specjalne ograniczenia, gdy piłka znajduje się w „obszarze kary” (rozszerzony termin dla obszarów obejmujących hazardy wodne).
- Gracz może dotykać lub przemieszczać naturalne utrudnienia ruchome lub dotykać gruntu ręką lub kijem golfowym (na przykład opierać kij tuż za piłką) niezależnie od powodu; zakaz dotyczy tylko kontaktu, który poprawia warunki wykonywania uderzenia (zob. nowa Reguła 8.1a).

Powody wprowadzenia zmiany:

- Ścisły zakaz dotykania lub przemieszczania naturalnych utrudnień ruchomych lub dotykania ziemi w hazardzie wodnym nigdy nie był praktyczny, dlatego do reguły dodano szereg wyjątków w ramach Reguły 13-4 (zob. Wyjątek 1), Reguły 12-1 czy rozmaitych Decyzji.
- Takie rozwiązanie doprowadziło do chaosu i utrudnień w stosowaniu Reguł, takich jak wymaganie określenia, co stanowi „testowanie” stanu przez gracza, co można uważać za dotykanie „w wyniku lub w celu zapobieżenia upadkowi” i podobne kwestie dotyczące zastosowania wielu wyjątków.
- Obecne zakazy prowadzą do kar, które są uważane przez niektórych za nadmiernie surowe, takie jak:
 - nieistotne naruszenie, po którym gracz nie uzyskał żadnej korzyści, a którego to naruszenia nie dało się uniknąć nawet w przypadku ważnej gry oraz
 - naruszenie w ramach konkursu relacjonowanego w telewizji, które nie zostało wykryte przez gracza czy inne osoby na polu golfowym i zostało wykryte dopiero dzięki zapisowi wideo.
- Traktowanie obszaru kary tak samo jak obszaru ogólnego pozwoliłoby na uproszczenie Reguł, zmniejszenie liczby nieporozumień i wyeliminowania niepotrzebnych kar.
- ☒ Usunięcie tych ograniczeń jest zgodne z celem obszaru kary, który wcale nie musi wiązać się z trudniejszym wyzwaniem w zakresie zagrania piłki, ale zapewnienie graczowi opcji właściwego uwolnienia, gdyż w wielu przypadkach zagrywanie piłki z obszaru kary może być trudne lub niemożliwe (na przykład, gdy piłka znajduje się pod wodą).

27. Piłka nie do zagrania w bunkrze

Bieżąca Reguła: Podczas korzystania z uwolnienia dla piłki nie do zagrania w bunkrze (Reguła 28) gracz może:

- Zdropować i zagrać piłkę w bunkrze w przypadku korzystania z uwolnienia w linii pomiędzy dołkiem a miejscem, na które piłka jest dropowana (Reguła 28b) lub w obrębie dwóch długości kija od miejsca, gdzie leżała oryginalna piłka (Reguła 28c) lub

- Skorzystać z uwolnienia poza bunkrem zgodnie z procedurą uwolnienia z karą uderzenia i odległości poprzez zagranie piłki spoza bunkra (Reguła 28a); jeśli poprzednie uderzenie zostało wykonane z bunkra, opcja uwolnienia poza bunkrem jest niedostępna.

Proponowana Reguła: Gracz będzie mógł skorzystać z dotkowej opcji uwolnienia poza bunkrem poprzez dropowanie piłki na przedłużeniu linii łączącej dołek z miejscem spoczynku piłki po naliczeniu dwóch uderzeń kary (nowa Reguła 19.3b).

Powody wprowadzenia zmiany:

- Sytuacje, gdzie gracz musi skorzystać z uwolnienia dla piłki nie do zagrania w bunkrze nie są rzadkością, na przykład w przypadku, gdy piłka znajduje się w pobliżu ściany lub skarpy bunkra.
 - Gracze zazwyczaj korzystają z opcji dropowania piłki na przedłużeniu linii łączącej dołek z miejscem spoczynku piłki zgodnie z Regułą 28b lub c, częściowo dlatego, że powrót do miejsca, z którego zagrana została poprzednia piłka poza bunkrem w celu skorzystania z opcji uwolnienia z karą uderzenia i odległości jest czasochłonny i niewygodny (Reguła 28a).
 - Gdy gracz zagra piłkę, która pozostanie w bunkrze, taki gracz nie posiada już żadnych opcji uwolnienia poza bunkrem, szczególnie w przypadku, gdy piłka znajduje się na samym końcu bunkra, gdzie uzyskanie skutecznego uwolnienia jest prawie niemożliwe.
- Zagrywanie piłki z bunkra może być bardzo trudne dla niektórych graczy, szczególnie jeśli ściany bunkra są strome.
 - Może to stwarzać specyficzne problemy w rozgrywce stroke play, gdy gracz musi zakończyć grę piłką w dołku i nie może zakończyć jej przed czasem i przenieść się na kolejny dołek po kilku nieudanych próbach wydostania piłki z bunkra.
 - Zaoferowanie graczom opcji uwolnienia poza bunkrem pozwoli im kontynuować grę, zamiast kończyć ją dyskwalifikacją.
- Dodatkowa opcja wymaga naliczenia dwóch uderzeń kary, aby zapewnić, że:
 - wymiar kary będzie równy zakresowi uwolnienia oferowanemu przez tę opcję oraz
 - ta opcja nie będzie często wykorzystywana przez osoby posiadające umiejętność zagrywania piłki z bunkra.
- W rezultacie, gracz który wykorzystuje dodatkową opcję uwolnienia będzie ponosił karę jednego uderzenia za skorzystanie z opcji uwolnienia piłki nie do zagrania oraz dodatkowego uderzenia za możliwość użycia uwolnienia poza bunkrem z wykorzystaniem procedury dropowania piłki z powrotem na linii.
- Taka opcja uwolnienia jest zgodna z założeniami innych Reguł, które przewidują, że w przypadku, gdy przeszkoda lub nienormalne warunki ziemne zakłócają grę piłką w bunkrze, gracz ma możliwość wzięcia uwolnienia bez kary w bunkrze lub skorzystania z opcji uwolnienia poza bunkrem wykorzystującej procedurę dropowania piłki z powrotem na linii i wymagającej naliczenia jednego uderzenia karnego.

28. Użycie i wymiana kijów uszkodzonych podczas rundy

Bieżąca Reguła: Reguła 4 określa dwa skomplikowane standardy stosowane w ramach procedury określania, czy gracz może kontynuować korzystanie z kija lub wymienić kij, który został uszkodzony podczas rundy:

- Gracz może nadal korzystać z kija uszkodzonego na skutek „normalnego użytkowania w trakcie gry”.
- Gracz może wymienić na nowy kij uszkodzony na skutek normalnego użytkowania w trakcie gry, o ile uszkodzony kij spełnia kryteria „niezdadności do gry”.
- Kij gracza, który został uszkodzony poza normalnym użytkowaniem w trakcie gry (na przykład wskutek wybuchu gniewu), musi zostać zadeklarowany jako wyłączony z gry i nie może być dalej używany w czasie trwania tej rundy lub wymieniony, mimo że spełnia kryteria niezdatności do gry; w przeciwnym wypadku gracz zostanie zdyskwalifikowany.

Proponowana Reguła: Zgodnie z nową Regułą 4.1:

- Gracz będzie mógł kontynuować korzystanie z kija, bądź naprawić kij, który uległ uszkodzeniu podczas rundy, niezależnie od przyczyny uszkodzenia, nawet w przypadku własnoręcznego uszkodzenia kija wskutek wybuchu gniewu.
- Gracz będzie mógł wymienić uszkodzony kij tylko w przypadku, gdy takie uszkodzenie zostało spowodowane przez osobę inną niż gracz lub osoba działająca na jego rzecz.

Powody wprowadzenia zmiany:

- Zmiana ta umożliwi znaczne uproszczenie złożonych Reguł dotyczących uszkodzonych kijów.
- W szczególności decyzja o tym, czy kij spełnia kryteria „niezdadności do gry”, może wymagać oceny technicznej, której dokonanie wykracza poza kwalifikacje większości graczy. Nawet sędziowie mogą mieć trudności z dokonaniem szybkich i konsekwentnych ocen stanu technicznego kija na polu golfowym.
- Umożliwienie graczowi naprawy lub dalszego korzystania z uszkodzonego kija, niezależnie od charakteru i przyczyny uszkodzenia, jest korzystne dla graczy z kilku przyczyn.
 - W ten sposób gracze mogą uniknąć kar za dyskwalifikację, które mogą zostać nałożone, jeśli gracz uszkodzi kij wskutek wybuchu gniewu, a następnie kontynuuje korzystanie z kija, nie zdając sobie sprawy, że trzonek został lekko wygięty lub że powstały inne szkody.
 - Gracz sam zadecyduje, czy chce nadal używać kija w stanie uszkodzonym, czy też woli użyć innego; zgodnie z obowiązującymi obecnie Regułami gracz, który w przyпіywie gniewu uszkodzi putter, nie może go używać przez resztę rundy (nawet jeśli kij nadal nadaje się do użytku), dlatego zmuszony jest do puttowania przy użyciu kija wedge czy innego.
- Mogą wystąpić sytuacje, w których uszkodzony kij jest niezdatny do gry, a jego naprawa na polu golfowym jest niemożliwa (np. odpada główka drivera), jednakże poza niektórymi elitarnymi poziomami gry w golfa możliwość uzyskania kija zastępczego nie istnieje.

- Z punktu widzenia gracza nad tym potencjalny minusem przeważa opcja dalszego użytkowania lub naprawy uszkodzonego kija, jak również znaczne uproszczenie procedury.
- Zmiana taka byłaby zgodna z podejściem zakładającym, że gracz powinien normalnie rozegrać całą rundę golfa przy użyciu tylko tych kijów, z którymi ją rozpoczął lub które dodał podczas rundy, bez przekroczenia limitu 14 kijów.

29. Korzystanie z urządzeń do pomiaru odległości

Bieżąca Reguła: Reguła 14-3b, Załącznik IA (sekcja 7) oraz Załącznik IV (sekcja 5) dotyczą urządzeń do pomiaru odległości:

- Reguła zabrania korzystania z urządzeń do pomiaru odległości w celu zmierzenia dystansu w trakcie rundy.
- Jednakże Komitet może wprowadzić Regułę lokalną, która zezwala na korzystanie z takich urządzeń do pomiaru odległości.

Proponowana Reguła: Proponowane zmiany stanowią odwrotność zapisu znajdującego się w bieżących Regułach:

- Nowa Reguła 4.3 zezwała graczom na korzystanie z urządzeń do pomiaru odległości.
- Jednakże Komitet będzie mógł wprowadzić Regułę lokalną zakazującą użycia urządzeń do pomiaru odległości.

Powody wprowadzenia zmiany:

- Pozwolenie na użycie urządzeń do pomiaru odległości jest zgodne z zasadami gry:
 - Określanie odległości do dołka lub do innej lokalizacji na polu golfowym nie stanowi jednej z decyzji, które gracz musi, zgodnie z Regułami, podjąć przy użyciu jedynie własnych umiejętności i osądu oraz porady caddiego.
 - Dokładna odległość to informacja ogólnodostępna, którą gracz może uzyskać od każdego; w przypadku większości pól golfowych, takie informacje można znaleźć na głowicach tryskaczowych, znacznikach, słupkach itp.
- Użycie urządzeń do pomiaru odległości stało się powszechne w ciągu dziesięciu lat od ich wprowadzenia, a same urządzenia są dopuszczone do użycia w większości klubów golfowych na całym świecie oraz podczas większości zawodów amatorskich, w tym również (od roku 2014) na mistrzostwach amatorów organizowanych przez USGA i R&A.
- Zważywszy, że w wielu krajach Reguła lokalna dotycząca stosowania urządzeń do pomiaru odległości została wprowadzona przez większość Komitetów, sensowne byłoby, aby takie użycie możliwe było na podstawie Reguły Gry w Golfa, a nie tylko dozwolone na mocy Reguły lokalnej.
- Odwrócenie domyślnej sytuacji pomoże uniknąć zamieszania, która czasami pojawia się, gdy kluby lub gracze nie zdają sobie sprawy z tego, że użycie urządzeń do pomiaru odległości wymaga przyjęcia odpowiedniej Reguły lokalnej.

- Jednocześnie Komitety, które są przeciwne zezwoleniu na użycie urządzeń elektrycznych, takich jak urządzenia do pomiaru odległości, ogólnie na swoich polach golfowych lub tylko podczas określonych zawodów, nadal mogą zabronić ich używania.
- Zmodernizowane podejście w tej kwestii dostosowuje Reguły do rzeczywistości, w której gracze w każdym wieku coraz częściej oczekują, że będą mogli korzystać z urządzeń elektronicznych na polu golfowym w innych celach dozwolonych przez Reguły, np. w celu sprawdzenia Reguły Gry w Golfa lub prognozy pogody.
- Wspieranie i zachęcanie do korzystania z urządzeń do pomiaru odległości pozytywnie wpłynie również na poprawę tempa gry; pozytywne zmiany w tym zakresie zauważono w większości klubów i zawodów golfowych, które przyjęły Regułę lokalną dotyczącą użycia tych urządzeń.

30. Procedura odkładania piłki, która przemieściła się na putting greenie

Bieżąca Reguła: Jeśli piłka w spoczynku na putting greenie zostanie przemieszczona przed wykonaniem uderzenia:

- Gracz musi odłożyć piłkę, która została przemieszczona przez dowolnego gracza, caddiego czy czynnik zewnętrzny (taki jak zwierzę, widz czy obiekt w ruchu).
- Jeśli ruch piłki został spowodowany przez działanie wiatru, wody lub innych sił przyrody (powyższe dotyczy również przemieszczenia się piłki bez widocznego powodu na skutek działania sił grawitacyjnych), przemieszczoną piłkę należy zagrać z nowego położenia.

Proponowana Reguła: Nowa Reguła 13.1c zmienia procedurę stosowaną w przypadku przemieszczenia piłki na putting greenie na skutek działania wiatru, wody czy innych sił przyrody. Teraz piłkę należy odkładać do oryginalnej pozycji, a w innych przypadkach – zagrać z nowego położenia:

- Jeśli piłka została podniesiona i odłożona do oryginalnej pozycji przed jej przemieszczeniem, konieczne jest odłożenie piłki z powrotem do oryginalnej pozycji, niezależnie od powodu przemieszczenia piłki.
- Piłkę należy zagrać z nowego położenia tylko w przypadku, gdy piłka nie została podniesiona i odłożona przez jej przemieszczeniem.

Powody wprowadzenia zmiany:

- Gdy piłka w spoczynku przemieszcza się na skutek działania sił przyrody, takich jak wiatr, taką piłkę należy zazwyczaj zagrać jak leży, ponieważ przemieszczenie piłki uważane jest za kontynuację poprzedniego uderzenia, a żadna osoba czy obiekt nie wpływa na ułożenie piłki.
- W przypadku przemieszczenia piłki, która została uprzednio podniesiona i odłożona, związek z poprzednim uderzeniem nie jest już tak oczywisty.
- Powyższe dotyczy w szczególności putting greenu, gdzie gracz ma prawo do oznaczania, podnoszenia i odkładania piłki bez określonego powodu, a wielu graczy robi to prawie automatycznie.

- Trudno określić, czy przemieszczenie piłki zostało spowodowane przez osobę lub obiekt czy też przez wiatr lub inne siły przyrody.
- W celu uproszczenia Reguł wprowadzono wymaganie odkładania piłki, która przemieściła się z oryginalnego położenia, z którego wcześniej została podniesiona i na które została odłożona.
- Gdy piłka na greenie przemieszcza się po przejściu w stan spoczynku:
 - może to prowadzić do skutków, które wydają się nieuczciwe, na przykład gdy piłka stoczy się z greenu (czasami kończąc w bunkrze lub w wodzie) lub przetoczy się w pobliże dołka lub do dołka;
 - wymaganie odłożenia piłki, jeśli była wcześniej podnoszona i odkładana pozwala wyeliminować powyższe skutki w takich sytuacjach.

Zmiana Reguły może być pomocna również w warunkach bardzo silnego wiatru na polu golfowym, umożliwiając kontynuowanie gry w sytuacjach, gdzie nie byłoby to możliwe lub sprawiedliwe, ponieważ zbyt wiele piłek zostałoby zdmuchniętych ze swojego miejsca na greenie.